Original document

FUZZY RULE PREPARATION METHOD AND DEVICE THEREFOR

Patent number:

JP10333912

Publication date:

1998-12-18

Inventor:

HORIKAWA SHINICHI

Applicant:

OKI ELECTRIC IND CO LTD

Classification:

- international:

G06F9/44; G06F15/18

- european:

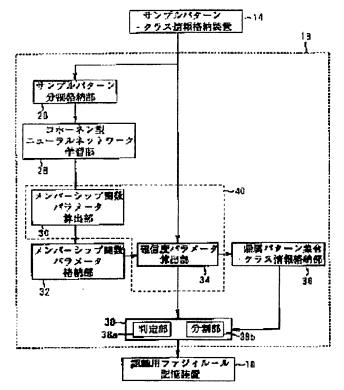
Application number: JP19970138425 19970528 Priority number(s): JP19970138425 19970528

View INPADOC patent family

Report a data error here

Abstract of JP10333912

PROBLEM TO BE SOLVED: To facilitate the setting change of the sample data of a new belonging class by performing self-organized learning for the respective belonging classes of sample patterns and storing information based on the result of the self- organized learning in a memory for the respective belonging classes. SOLUTION: The sample patterns stored in a sample pattern class information storage device 14 are divided into the respective belonging classes and respectively stored in a sample pattern division storage part 26. By the stored sample patterns, in a learning part 28, the selforganized learning is successively performed for the respective belonging classes of the sample patterns. The parameters of a membership function are successively calculated for the respective belonging classes from weighting vectors calculated for the respective belonging classes as the result of the self-organized learning and the sample patterns by a function parameter calculating part 30 and then, the function parameters are stored in a function parameter storage part 32 as the memory for the respective belonging classes.



(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平10-333912

(43)公開日 平成10年(1998)12月18日

(51) Int.Cl. ⁶		識別記号	FΙ		
G06F	9/44	5 5 4	G06F	9/44	5 5 4 L
	15/18	5 4 0		15/18	5 4 0 A

審査請求 未請求 請求項の数16 OL (全 24 頁)

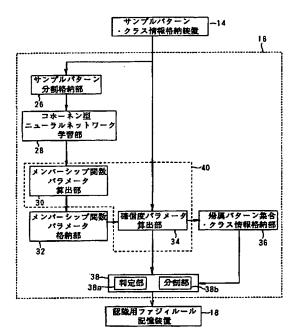
(21)出願番号	特顧平9-138425	(71)出願人 000000295
		沖電気工業株式会社
(22)出顧日	平成9年(1997)5月28日	東京都港区虎ノ門1丁目7番12号
		(72)発明者 堀川 慎一
N.		東京都港区虎ノ門1丁目7番12号 沖電気 工業株式会社内
		(74)代理人 弁理士 大垣 孝

(54) 【発明の名称】 ファジイルール作成方法および装置

(57)【要約】

【課題】 新しい所属クラスのサンブルバターンの追加 変更といった、サンブルデータの設定変更を容易にする こと。

【解決手段】 コホーネン型ニューラルネットワークの 自己組織化学習をサンプルバターンの所属クラス別に行 なう。さらに、自己組織化学習の結果得られた重みベク トルを用いて、ファジイルールの前件部メンバーシップ 関数のパラメータを所属クラス別に算出する。



38: 認識用ファジィルール判定・分割部 40: パラメータ算出部 第1の実施の形態のファジィルール作成装置の機能ブロック図

【特許請求の範囲】

【請求項1】 複数のサンブルバターンについてコホー ネン型ニューラルネットワークの自己組織化学習を行な い、該自己組織化学習の結果を用いて、前記ファジイル ールを作成するにあたり、

前記自己組織化学習を前記サンブルパターンの所属クラ ス別に行ない、

前記自己組織化学習の結果に基づく情報を前記所属クラ ス別にメモリに格納することを特徴とするファジイルー ル作成方法。

【請求項2】 請求項1に記載のファジイルール作成方 法において、

前記自己組織化学習の結果として、前記コホーネン型ニ ューラルネットワークの各競合層ユニットの重みベクト ルを前記所属クラス別に算出し、

該重みベクトルと前記サンプルパターンとから、前記フ ァジイルールの前件部メンバーシップ関数のバラメータ を算出し、

該バラメータの算出された前記前件部メンバーシップ関 数、前記サンプルバターンおよび該サンプルバターンの 20 所属クラスを表すクラス情報から、前記ファジイルール の後件部実数値に相当する確信度パラメータを算出する ことを特徴とするファジイルール作成方法。

【請求項3】 請求項2に記載のファジイルール作成方 法において、

前記前件部メンバーシップ関数のパラメータを前記所属 クラス別に算出し、

算出された該バラメータを、前記自己組織化学習の結果 に基づく情報として、前記所属クラス別にメモリに格納 することを特徴とするファジイルール作成方法。

【請求項4】 請求項2に記載のファジイルール作成方 法において、

前記所属クラス別に算出された前記重みベクトルを、前 記自己組織化学習の結果に基づく情報として、メモリに 格納し、

前記前件部メンバーシップ関数のパラメータを、全ての 所属クラスの前記重みベクトルと全ての前記所属クラス のサンブルパターンとを対象として算出することを特徴 とするファジイルール作成方法。

【請求項5】 請求項2に記載のファジイルール作成方 法において、

前記所属クラスのうちの2つ以上の特定所属クラスにつ いての前記確信度パラメータの値が、それぞれ基準値よ りも大きな値となったファジイルールを特定ファジイル ールと判定し、

前記特定ファジイルールの代わりに前記特定所属クラス の各々に対応する分割ファジイルールをそれぞれ作成す るため、該特定ファジイルールに帰属する特定サンプル パターンおよびそのクラス情報から前記特定所属クラス 数のパラメータをそれぞれ算出し、かつ、

該バラメータの算出された該前件部メンバーシップ関 数、前記特定サンプルパターンおよびそのクラス情報か ら、前記分割ファジイルールの各々の後件部実数値に相 当する確信度パラメータをそれぞれ算出することを特徴 とするファジイルール作成方法。

【請求項6】 請求項5に記載のファジイルール作成方 法において、

前記特定ファジイルールの代わりに作成した前記分割フ 10 ァジイルールの数が該特定ファジイルールに帰属する特 定サンプルバターンの所属する前記特定所属クラスの数 よりも少ない場合に、

該特定ファジイルールに所属する特定サンプルパターン および該サンプルパターンの所属するクラスを表すクラ ス情報から、該特定ファジイルールの代わりに新たなフ ァジイルールを作成することを特徴とするファジイルー ル作成方法。

【請求項7】 請求項6に記載のファジイルール作成方 法において、

前記特定ファジイルールの代わりに作成された前記新た なファジイルールの数が、該特定ファジイルールに帰属 する特定サンブルバターンの所属する前記特定所属クラ スの数よりも少ない場合に、

コホーネン型ニューラルネットワークの競合層の数を、 前記新たなファジイルールを作成したときの数よりも増 やして、

前記特定ファジイルールに所属する前記特定サンプルバ ターンについて、コホーネン型ニューラルネットワーク の自己組織化学習を行ない、該自己組織化学習の結果を 30 用いて、修正ファジイルールを作成することを特徴とす るファジイルール作成方法。

【請求項8】 請求項7に記載のファジイルール作成方 法において、

前記修正ファジイルールの数が、前記特定所属クラスの 数以上となるまで、前記特定ファジイルールに所属する サンプルパターンの数を上限として前記競合層の数を1 つずつ増加する毎に、修正ファジイルールを作成すると とを特徴とするファジイルール作成方法。

【請求項9】 複数のサンプルバターンについてコホー ネン型ニューラルネットワークの自己組織化学習を行な 40 い、該自己組織化学習の結果を用いて、前記ファジイル ールを作成するファジイルール作成装置において、

前記自己組織化学習を前記サンプルバターンの所属クラ ス別に行なうコホーネン型ニューラルネットワーク学習 部と、

前記自己組織化学習の結果を前記所属クラス別に格納す るメモリと、

前記自己組織化学習の結果に基づく情報を用いてファジ イルールのパラメータを算出するパラメータ算出部とを 別の前記分割ファジイルールの前件部メンバーシップ関 50 具えてなることを特徴とするファジイルール作成装置。

3 【請求項10】 請求項9に記載のファジイルール作成 装置において

前記パラメータ算出部は、メンバーシップ関数パラメー タ算出部と確信度パラメータ算出部とを以って構成して あり、

該メンバーシップ関数パラメータ算出部は、前記コホーネン型ニューラルネットワークの各競合層ユニットの持つ、前記自己組織化学習の結果として前記所属クラス別に算出された重みベクトルと、前記サンブルパターンとから、前記ファジイルールの前件部メンバーシップ関数 10のパラメータを算出し、

前記確信度バラメータ算出部は、該バラメータの算出された前記前件部メンバーシップ関数、前記サンブルバターンおよび該サンブルバターンのクラス情報から、前記ファジイルールの後件部実数値に相当する確信度バラメータを算出することを特徴とするファジイルール作成装置。

【請求項11】 請求項9に記載のファジイルール作成 装置において、

前記所属クラス別に算出された前記重みベクトルから、 前記前件部メンバーシップ関数のバラメータを前記所属 クラス別に算出するメンバーシップ関数パラメータ算出 部と、

前記所属クラス別に算出された該パラメータを、前記自己組織化学習の結果に基づく情報として、前記所属クラス別に格納するメモリとを具えてなることを特徴とするファジイルール作成装置。

【請求項12】 請求項9に記載のファジイルール作成 装置において

前記所属クラス別に算出された前記重みベクトルを、前 30 記自己組織化学習の結果に基づく情報として格納するメ モリと、

前記前件部メンバーシップ関数のパラメータを、全ての 前記所属クラスの前記重みベクトルと全ての前記所属ク ラスのサンブルパターンとを対象として算出するメンバ ーシップ関数パラメータ算出部とを具えてなることを特 徴とするファジイルール作成装置。

【請求項13】 請求項9に記載のファジイルール作成 装置において、

前記ファジイルールのうち、前記所属クラスのうちの2つ以上の特定所属クラスについての前記確信度パラメータの値が、それぞれ基準値よりも大きな値となったファジイルールを特定ファジイルールと判定するファジイルール判定部と、

前記特定ファジイルールの代わりに前記特定所属クラスの各々に対応する分割ファジイルールをそれぞれ作成するため、該特定ファジイルールに帰属する特定サンプルバターンおよびそのクラス情報から前記特定所属クラス別の前記分割ファジイルールの前件部メンバーシップ関数のパラメータをそれぞれ算出し、かつ、該パラメータ 50

の算出された該前件部メンバーシップ関数、前記特定サンプルバターンおよびそのクラス情報から、前記分割ファジイルールの各々の後件部実数値に相当する確信度バラメータをそれぞれ算出するファジイルール分割部とを具えてなることを特徴とするファジイルール作成装置。

【請求項14】 請求項13に記載のファジイルール作成装置において、

前記特定ファジイルールの代わりに作成した前記分割ファジイルールの数が該特定ファジイルールに帰属する特定サンプルバターンの所属する前記特定所属クラスの数よりも少ないか否かを判定する分割ファジイルール判定部と、

該特定ファジイルールに所属する特定サンプルバターンおよび該サンプルバターンの所属するクラスを表すクラス情報から、該特定ファジイルールの代わりに新たなファジイルールを作成する新ファジイルール作成部とを具えてなることを特徴とするファジイルール作成装置。

【請求項15】 請求項14に記載のファジイルール作成装置において、

20 前記特定ファジイルールの代わりに作成された前記新たなファジイルールの数が、該特定ファジイルールに帰属する特定サンプルバターンの所属する前記特定所属クラスの数よりも少ないか否かを判定する新ファジイルール判定部と

コホーネン型ニューラルネットワークの競合層の数を、 前記新たなファジイルールを作成したときの数よりも増 やして、

前記特定ファジイルールに所属する前記特定サンプルバターンについて、コホーネン型ニューラルネットワークの自己組織化学習を行ない、該自己組織化学習の結果を用いて、修正ファジイルールを作成する修正ファジイルール作成部とを具えてなることを特徴とするファジイルール作成装置。

【請求項16】 請求項15に記載のファジイルール作 成装置において、

前記修正ファジイルールの数が、前記特定所属クラスの 数以上となるまで、前記特定ファジイルールに所属する サンプルパターンの数を上限として前記競合層の数を1 つずつ増加する毎に、修正ファジイルールを作成する修 正ファジイルール作成部を具えてなることを特徴とする ファジイルール作成装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】この発明は、文字認識や音声 認識といった未知パターンが所属するクラスを識別する 処理に用いるファジイルールを、サンブルデータについ てコホーネン型ニューラルネットワークの自己組織化学 習を行なうことによって、作成する方法および装置に関 する。

0 [0002]

1

[0009]

【従来の技術】未知のパターンの認識に先立ち、サンプ ルデータを用いてパターン認識用のファジイルールを作 成する従来の方法の一例が、文献1:「第11回ファジ イシステムシンポジウム講演論文集、pp815-81 8、1995」に、「構造学習と忘却学習を用いたファ ジイ・ニューラルネットワークによるファジイ・ルール の抽出」と題されて開示されている。この文献に開示の 技術によれば、後述の発明の実施の形態の欄において比 較例として説明するように、先ず、サンプルデータに含 まれる、各所属クラスのサンプルパターンを用いて、コ 10 ホーネン型ニューラルネットワークの自己組織化学習を 行なう。そして、この自己組織化学習の結果として得ら れる重みベクトルを用いて初期ファジイルールを作成す る。さらに、この文献に開示の技術によれば、この初期 ファジイルールについてファジイ・ニューラルネットワ ークの忘却付き構造学習を行なって、パターン認識用の ファジイルールを作成する。

【0003】また、文献2:「第12回ファジイシステ ムシンポジウム講演論文集、pp193-196、19 96」には、より高い正解率が得られるファジイルール 20 を作成する方法として、典型的ルールと例外的ルールと の2つに分けてファジイルールを作成する方法が開示さ れている。

[0004]

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、文献1 および文献2に開示の従来のファジイルール作成方法に よれば、コホーネン型ニューラルネットワークの構造お よびファジイ・ニューラルネットワークの構造は、サン プルデータの入出力ベクトルの両方の次元数に依存して 決定される。このため、識別すべき新しい所属クラスを 30 追加する場合には、ファジイルールの作成を初めからや り直さなければならなかった。

【0005】また、従来例のファジイルール作成方法に よれば、自己組織化学習および忘却付き構造学習をそれ ぞれ数千回ずつ行なっているため、ファジイルールの作 成に多大な計算時間を必要とする。このため、従来例の ファジイルール作成方法は、新しい所属クラスのサンプ ルパターンの追加変更といった、サンプルデータの設定 変更に対して容易に適応することが困難であった。

能で、かつ、新しい所属クラスのサンプルパターンの追 加変更といった、サンプルデータの設定変更に対して容 易に適応することができるファジイルール作成方法およ び装置の実現が望まれていた。

【0007】また、文献2に開示の従来のファジイルー ル作成方法によれば、典型的ファジイルールと例外的フ ァジイルールとの組合せ方に試行錯誤を必要とする。

【0008】とのため、一部分のファジイルールを細分 化してより適切なファジイルールを作成する新しい方法 および装置の実現が望まれていた。

【課題を解決するための手段】との出願に係る発明者 は、種々の検討および計算を重ねた結果、コホーネン型 ニューラルネットワークの自己組織化学習をサンプルパ ターンの所属クラス別に行なえば、ファジイルールを作 成した後で新たな所属クラスに所属するサンプルバター ンを追加する場合に、新たな所属クラスに所属するサン プルパターンについての自己組織化学習の結果を、既に 得られている自己組織化学習の結果に加えてファジイル ールを作成できること、すなわち、全てのサンプルバタ ーンについての自己組織化学習をやり直す必要がないと とを見出してこの発明に到った。

【0010】そとで、この発明の第1の要旨のファジイ ルール作成方法によれば、複数のサンブルパターンにつ いてコホーネン型ニューラルネットワークの自己組織化 学習を行ない、この自己組織化学習の結果を用いて、前 記ファジイルールを作成するにあたり、自己組織化学習 をサンプルパターンの所属クラス別に行ない、自己組織 化学習の結果に基づく情報を所属クラス別にメモリに格 納することを特徴とする。

【0011】とのように、自己組織化学習をサンプルバ ターンの所属クラス別に行なえば、ファジイルールを作 成した後で新たな所属クラスに所属する追加サンブルバ ターンを追加する場合に容易に適応できる。すなわち、 新たな所属クラスに所属する追加サンプルパターンにつ いての自己組織化学習の結果を、既に得られている自己 組織化学習の結果に加えてファジイルールを作成でき

【0012】例えば、クラスAとクラスBとのいずれか にそれぞれ所属するサンプルバターンについて所属クラ ス別にコホーネン型ニューラルネットワークの自己組織 化学習を行ない、その結果を用いてファジイルールを作 成した後で、クラスCに所属する追加サンブルパターン を追加してファジイルールを作成する場合について説明 する。この場合は、追加サンブルパターンについてのみ 自己組織化学習を行なえば済む。すなわち、クラスAお よびBに所属するサンプルパターンについては自己組織 化学習をやり直す必要はない。そして、追加サンブルバ ターンを追加して作成されたファジイルールは、未知の 【0006】このため、処理時間の短縮を図ることが可 40 パターンをクラスA~Cのいずれかに分類するのに用い ることができる。

> 【0013】従って、この発明のファジイルール作成方 法によれば、新しい所属クラスのサンプルバターンの追 加変更といったサンブルデータの設定変更に対して容易 に適応することができる。

【0014】さらに、この発明のファジイルール作成方 法によれば、コホーネン型ニューラルネットワークの自 己組織化学習を所属クラス別に行なっているので、互い に異なる所属クラスの自己組織化学習を並列処理、すな 50 わち、同時進行で行なえば、自己組織化学習に要する処

理時間の短縮を図ることができる。その結果、ファジイ ルール作成に要する処理時間の短縮を図ることが可能で ある。

【0015】また、この発明のファジイルール作成方法 において、好ましくは、自己組織化学習の結果として、 コホーネン型ニューラルネットワークの各競合層ユニッ トの重みベクトルを所属クラス別に算出し、この重みベ クトルとサンプルパターンとから、ファジイルールの前 件部メンバーシップ関数のバラメータを算出し、とのバ ラメータの算出された前件部メンバーシップ関数、サン 10 ブルバターンおよびこのサンプルパターンの所属クラス を表すクラス情報から、ファジイルールの後件部実数値 に相当する確信度パラメータを算出すると良い。

【0016】また、前件部メンバーシップ関数のパラメ ータを算出するにあたり、より好ましくは、前件部メン バーシップ関数のパラメータを所属クラス別に算出し、 算出されたこのパラメータを、自己組織化学習の結果に 基づく情報として、所属クラス別にメモリに格納するの が良い。

【0017】このように、前件部メンバーシップ関数の 20 パラメータも所属クラス別に算出するようにすれば、フ ァジイルールを作成した後で新たな所属クラスに所属す る追加サンブルバターンを追加する場合に一層容易に適 応できる。すなわち、追加サンブルバターンについて は、自己組織化学習だけでなく、前件部メンバーシップ 関数のパラメータの算出結果も、既に得られている前件 部メンバーシップ関数のパラメータに加えてファジイル ールを作成できる。

【0018】例えば、クラスAとクラスBとのいずれか にそれぞれ所属するサンブルバターンについて所属クラ ス別にコホーネン型ニューラルネットワークの自己組織 化学習を行ない、さらに、所属クラス別に前件部メンバ ーシップ関数のパラメータを算出してファジイルールを 作成した後で、クラスCに所属する追加サンプルパター ンを追加してファジイルールを作成する場合について説 明する。この場合は、追加サンブルパターンについての み自己組織化学習および前件部メンバーシップ関数のバ ラメータの算出を行なえば済む。すなわち、クラスAお よびBに所属するサンプルバターンについては自己組織 化学習および前件部メンバーシップ関数のパラメータの 40 算出をやり直す必要はない。そして、追加サンブルバタ ーンを追加して作成されたファジイルールは、未知のバ ターンをクラスA~Cのいずれかに分類するのに用いる ことができる。

【0019】従って、この発明のファジイルール作成方 法によれば、新しい所属クラスのサンプルバターンの追 加変更といったサンプルデータの設定変更に対してより 一層容易に適応することができる。

【0020】さらに、コホーネン型ニューラルネットワ

ブ関数のパラメータ (関数パラメータ) の算出も所属ク ラス別に行なう場合に、互いに異なる所属クラスの自己 組織化学習および関数パラメータの算出をそれぞれ並列 処理、すなわち、同時進行で行なえば、自己組織化学習 および関数パラメータの算出のそれぞれに要する処理時 間の短縮を図ることができる。その結果、ファジイルー ル作成に要する処理時間の一層の短縮を図ることが可能 である。

【0021】また、前件部メンバーシップ関数のパラメ ータ(関数パラメータ)を算出するにあたり、より好ま しくは、所属クラス別に算出された重みベクトルを、自 己組織化学習の結果に基づく情報として、メモリに格納 し、前件部メンバーシップ関数のパラメータを、全ての 所属クラスの重みベクトルと全ての所属クラスのサンプ ルパターンとを対象として算出するのが良い。

【0022】このように、全ての所属クラスを対象とし て、関数パラメータを算出すれば、所属クラス別に関数 パラメータを算出する場合に比べて、サンブルパターン の全体の分布の傾向をより反映した前件部メンバーシッ プ関数のパラメータを算出することができる。その結 果、より適切なファジイルールを作成することができ る。

【0023】とれに対して、所属クラス別に関数パラメ ータを算出する場合は、サンプルパターンの所属クラス 毎の局所的な分布に基づいて関数パラメータを算出する ため、必ずしも、サンプルパターンの全体の分布の傾向 を正確に反映しない場合があり得る。

【0024】ところで、ファジイルールを用いて未知の バターンをクラス別に分類する場合には、互いに異なる 所属クラスのサンブルバターンは、互いに異なるファジ イルールに帰属していることが望ましい。ところが、作 成されたファジイルールの中には、ファジイルールの範 囲が2つ以上の所属クラスのサンプルパターンにわたっ ている場合があり得る。その場合には、そのファジイル ールを少なくとも各所属クラス毎のファジイルールに分 割することが望ましい。

【0025】また、あるファジイルールに帰属するサン プルパターンの所属クラスが1つだけの場合には、その ファジイルールの後件部実数値に相当する確信度パラメ ータのうち、ある1つの所属クラスに所属する確信度を 表す確信度パラメータの値だけが、他の所属クラスに所 属する確信度を表す他の確信度パラメータの値に比べて 抜き出て高くなっている。これに対して、あるファジイ ルールが2つ以上の所属クラスのサンブルバターンにわ たっている場合には、そのファジイルールの確信度パラ メータのうち2つ以上の確信度パラメータの値が、比較 的髙い値を示す。

【0026】そこで、この発明のファジイルール作成方 法において、好ましくは、所属クラスのうちの2つ以上 ークの自己組織化学習のみならず、前件部メンバーシッ 50 の特定所属クラスについての確信度バラメータの値が、

それぞれ基準値よりも大きな値となったファジイルールを特定ファジイルールと判定し、特定ファジイルールの代わりに特定所属クラスの各々に対応する分割ファジイルールをそれぞれ作成するため、この特定ファジイルールに帰属する特定サンブルパターンおよびそのクラス情報から特定所属クラス別の分割ファジイルールの前件部メンバーシップ関数のパラメータをそれぞれ算出し、かつ、このパラメータの算出されたこの前件部メンバーシップ関数、特定サンブルパターンおよびそのクラス情報から、分割ファジイルールの各々の後件部実数値に相当 10 する確信度パラメータをそれぞれ算出すると良い。

【0027】このように、2つ以上の所属クラスにわたっている特定ファジイルールを判定し、判定された特定ファジイルールに帰属する特定サンブルバターンを用いてクラス別に関数バラメータを算出することにより、その特定ファジイルールの代わりに分割ファジイルールを作成すれば、特定ファジイルールの所属クラス別の分割を図ることができる。特定ファジイルールを所属クラス別に分割することができれば、より適切なファジイルールが得られる。

【0028】ところで、上記の分割処理を行なっても、作成された分割ファジイルールの範囲が2つ以上の所属クラスわたっている場合があり得る。例えば、分割ファジイルールの数が、元の特定ファジイルールに含まれる所属クラスの数よりも少ない場合には、その分割ファジイルールの範囲は2つ以上の所属クラスにわたっていることになる。

【0029】そこで、分割ファジイルールを作成した場合に、より好ましくは、特定ファジイルールの代わりに作成した分割ファジイルールの数がこの特定ファジイル 30ールに帰属する特定サンブルバターンの所属する特定所属クラスの数よりも少ない場合に、この特定ファジイルールに所属する特定サンブルバターンおよびこのサンブルバターンの所属するクラスを表すクラス情報から、この特定ファジイルールの代わりに新たなファジイルールを作成すると良い。

【0030】とのように、2つ以上の所属クラスにわたっている特定ファジイルールに帰属する特定サンプルパターンを用いて、その特定ファジイルールの代わりに新たなファジイルールを作成すれば、特定ファジイルール 40の所属クラス別の分割を図ることができる。特定ファジイルールを所属クラス別に分割することができれば、より適切なファジイルールが得られる。

【0031】ところで、上記の更なる分割処理を行なっても、作成された新たなファジイルールの範囲が2つ以上の所属クラスわたっている場合があり得る。例えば、新たなファジイルールの数が、元の特定ファジイルールに含まれる所属クラスの数よりも少ない場合には、その新たなファジイルールの範囲は2つ以上の所属クラスにわたっていることになる。

【0032】そこで、新たなファジイルールを作成した場合に、より好ましくは、特定ファジイルールの代わりに作成された新たなファジイルールの数が、この特定ファジイルールに帰属する特定サンブルバターンの所属する特定所属クラスの数よりも少ない場合に、コホーネン型ニューラルネットワークの競合層の数を、新たなファジイルールを作成したときの数よりも増やして、特定ファジイルールに帰属する特定サンブルバターンについて、コホーネン型ニューラルネットワークの自己組織化学習を行ない、この自己組織化学習の結果を用いて、修正ファジイルールを作成することを特徴とする。

【0033】このように、コホーネン型ニューラルネットワークの競合層の数を増やしてから、2つ以上の所属クラスにわたっている特定ファジイルールに帰属する特定サンプルパターンについて自己組織化学習を行なうことにより、その特定ファジイルールの代わりに修正ファジイルールを作成すれば、特定ファジイルールの所属クラス別の分割を図ることができる。特定ファジイルールを所属クラス別に分割することができれば、より適切なファジイルールが得られる。

【0034】さらに、コホーネン型ニューラルネットワークの競合層の数を増やして修正ファジイルールを作成する場合に、より好ましくは、修正ファジイルールの数が、特定所属クラスの数以上となるまで、特定ファジイルールに所属するサンプルバターンの数を上限として競合層の数を1つずつ増加する毎に、修正ファジイルールを作成すると良い。但し、競合層の数は、必ずしも上限まで増加させる必要はない。

【0035】また、この発明の第2の要旨のファジイルール作成装置によれば、複数のサンブルバターンについてコホーネン型ニューラルネットワークの自己組織化学習を行ない、この自己組織化学習の結果を用いて、前記ファジイルールを作成するファジイルール作成装置において、自己組織化学習をサンブルバターンの所属クラス別に行なうコホーネン型ニューラルネットワーク学習部と、自己組織化学習の結果を、自己組織化学習の結果に基づく情報として、所属クラス別に格納するメモリと、自己組織化学習の結果を用いてファジイルールのバラメータを算出するバラメータ算出部とを具えてなることを特徴とする。

【0036】このように、コホーネン型ニューラルネットワーク学習部において自己組織化学習をサンプルバターンの所属クラス別に行なえば、ファジイルールを作成した後で新たな所属クラスに所属する追加サンプルバターンを追加する場合に容易に適応できる。すなわち、新たな所属クラスに所属する追加サンブルバターンについての自己組織化学習の結果を、既に得られている自己組織化学習の結果に加えてファジイルールを作成できる。

【0037】例えば、クラスAとクラスBとのいずれか 50 にそれぞれ所属するサンプルバターンについて所属クラ

ス別にコホーネン型ニューラルネットワークの自己組織 化学習を行ない、その結果を用いてファジイルールを作 成した後で、クラスCに所属する追加サンプルパターン を追加してファジイルールを作成する場合について説明 する。との場合は、追加サンブルパターンについてのみ 自己組織化学習を行なえば済む。すなわち、クラスAお よびBに所属するサンプルパターンについては自己組織 化学習をやり直す必要はない。そして、追加サンプルバ ターンを追加して作成されたファジイルールは、未知の パターンをクラスA~Cのいずれかに分類するのに用い 10 るととができる。

【0038】従って、この発明のファジイルール作成装 置によれば、新しい所属クラスのサンプルパターンの追 加変更といったサンブルデータの設定変更に対して容易 に適応することができる。

【0039】さらに、との発明のファジイルール作成装 置によれば、コホーネン型ニューラルネットワークの自 己組織化学習を所属クラス別に行うコホーネン型ニュー ラルネットワーク学習部(以下、単に「学習部」とも称 する。)を具えているので、この学習部において互いに 20 異なる所属クラスの自己組織化学習を並列処理、すなわ ち、同時進行で行なえば、自己組織化学習に要する処理 時間の短縮を図ることができる。その結果、ファジイル ール作成に要する処理時間の短縮を図ることが可能であ

【0040】また、この発明のファジイルール作成装置 において、好ましくは、パラメータ算出部は、メンバー シップ関数パラメータ算出部と確信度パラメータ算出部 とを以って構成してあり、このメンバーシップ関数パラ メータ算出部は、コホーネン型ニューラルネットワーク の各競合層ユニットの持つ、自己組織化学習の結果とし て所属クラス別に算出された重みベクトルと、サンプル パターンとから、ファジイルールの前件部メンバーシッ ブ関数のパラメータを算出し、確信度パラメータ算出部 は、このパラメータの算出された前件部メンバーシップ 関数、サンプルバターンおよびこのサンプルバターンの クラス情報から、ファジイルールの後件部実数値に相当 する確信度パラメータを算出すると良い。

【0041】また、この発明の、メンバーシップ関数パ ラメータ算出部と確信度パラメータ算出部とを具えたフ ァジイルール作成装置において、より好ましくは、所属 クラス別に算出された重みベクトルから、前件部メンバ ーシップ関数のパラメータを所属クラス別に算出するメ ンバーシップ関数パラメータ算出部と、所属クラス別に 算出されたこのパラメータを、自己組織化学習の結果に 基づく情報として、所属クラス別に格納するメモリとを 具えていると良い。

【0042】このように、前件部メンバーシップ関数の パラメータも所属クラス別に算出するメンバーシップ関 数パラメータ算出部を具えれば、ファジイルールを作成 50

した後で新たな所属クラスに所属する追加サンブルバタ ーンを追加する場合に一層容易に適応できる。すなわ ち、追加サンブルバターンについては、自己組織化学習 だけでなく、前件部メンバーシップ関数のパラメータの 算出結果も、既に得られている前件部メンバーシップ関 数のパラメータに加えてファジイルールを作成できる。 【0043】例えば、クラスAとクラスBとのいずれか にそれぞれ所属するサンブルバターンについて所属クラ ス別にコホーネン型ニューラルネットワークの自己組織 化学習を行ない、さらに、所属クラス別に前件部メンバ ーシップ関数のパラメータを算出してファジイルールを 作成した後で、クラスCに所属する追加サンプルパター ンを追加してファジイルールを作成する場合について説 明する。この場合は、追加サンブルパターンについての み自己組織化学習および前件部メンバーシップ関数のバ ラメータの算出を行なえば済む。すなわち、クラスAお よびBに所属するサンプルパターンについては自己組織 化学習および前件部メンバーシップ関数のパラメータの 算出をやり直す必要はない。そして、追加サンブルバタ ーンを追加して作成されたファジイルールは、未知のバ ターンをクラスA~Cのいずれかに分類するのに用いる ことができる。

【0044】従って、この発明のファジイルール作成装 置によれば、新しい所属クラスのサンプルパターンの追 加変更といったサンプルデータの設定変更に対してより 一層容易に適応することができる。

【0045】さらに、前件部メンバーシップ関数のバラ メータ (関数パラメータ) の算出を所属クラス別に行な ろメンバーシップ関数パラメータ算出部を具えた場合 に、学習部における互いに異なる所属クラスの自己組織 化学習およびメンバーシップ関数パラメータ算出部にお ける関数パラメータの算出をそれぞれ並列処理、すなわ ち、同時進行で行なえば、自己組織化学習および関数パ ラメータの算出のそれぞれに要する処理時間の短縮を図 ることができる。その結果、ファジイルール作成に要す る処理時間の一層の短縮を図ることが可能である。

【0046】また、この発明の、メンバーシップ関数パ ラメータ算出部と確信度パラメータ算出部とを具えたフ ァジイルール作成装置において、より好ましくは、所属 クラス別に算出された重みベクトルを、自己組織化学習 の結果に基づく情報として、格納するメモリと、前件部 メンバーシップ関数のパラメータを、全ての所属クラス の重みベクトルと全ての所属クラスのサンプルパターン とを対象として算出するメンバーシップ関数パラメータ 算出部とを具えてなると良い。

【0047】このように、全ての所属クラスを対象とし て、関数パラメータを算出するメンバーシップ関数パラ メータ算出部を具えれば、所属クラス別に関数パラメー タを算出する場合に比べて、サンプルバターンの全体の 分布の傾向をより反映した前件部メンバーシップ関数の

パラメータを算出することができる。その結果、より適 切なファジイルールを作成することができる。

【0048】ところで、ファジイルールを用いて未知のパターンをクラス別に分類する場合には、互いに異なる所属クラスのサンブルパターンは、互いに異なるファジイルールに帰属していることが望ましい。ところが、作成されたファジイルールの中には、ファジイルールの範囲が2つ以上の所属クラスのサンブルパターンにわたっている場合があり得る。その場合には、そのファジイルールを少なくとも各所属クラス毎のファジイルールに分 10割することが望ましい。

【0049】また、あるファジイルールに帰属するサンプルバターンの所属クラスが1つだけの場合には、そのファジイルールの後件部実数値に相当する確信度パラメータのうち、ある1つの所属クラスに所属する確信度を表す確信度パラメータの値だけが、他の所属クラスに所属する確信度を表す他の確信度パラメータの値に比べて抜き出て高くなっている。これに対して、あるファジイルールが2つ以上の所属クラスのサンブルバターンにわたっている場合には、そのファジイルールの確信度パラメータのうち2つ以上の確信度パラメータの値が、比較的高い値を示す。

【0050】そとで、との発明のファジイルール作成装 置において、好ましくは、ファジイルールのうち、所属 クラスのうちの2つ以上の特定所属クラスについての確 信度パラメータの値が、それぞれ基準値よりも大きな値 となったファジイルールを特定ファジイルールと判定す るファジイルール判定部と、 特定ファジイルールの代 わりに特定所属クラスの各々に対応する分割ファジイル ールをそれぞれ作成するため、この特定ファジイルール 30 に帰属する特定サンブルバターンおよびそのクラス情報 から特定所属クラス別の分割ファジイルールの前件部メ ンバーシップ関数のパラメータをそれぞれ算出し、か つ、このパラメータの算出されたこの前件部メンバーシ ップ関数、特定サンプルパターンおよびそのクラス情報 から、分割ファジイルールの各々の後件部実数値に相当 する確信度パラメータをそれぞれ算出するファジイルー ル分割部とを具えていると良い。

【0051】とのように、2つ以上の所属クラスにわたっている特定ファジイルールを判定する判定部と、この 40 判定部で判定された特定ファジイルールに帰属する特定サンプルバターンを用いてクラス別に関数バラメータを算出することにより、その特定ファジイルールの代わりに分割ファジイルールを作成するファジイルール分割部とを具えれば、特定ファジイルールの所属クラス別の分割を図ることができる。特定ファジイルールを所属クラス別に分割することができれば、より適切なファジイルールが得られる。

【0052】ところで、上記の分割処理を行なっても、 れば、特定ファジイルールの所属クラス別の分割を図る 作成された分割ファジイルールの範囲が2つ以上の所属 50 ととができる。特定ファジイルールを所属クラス別に分

クラスわたっている場合があり得る。例えば、分割ファジイルールの数が、元の特定ファジイルールに含まれる 所属クラスの数よりも少ない場合には、その分割ファジ イルールの範囲は2つ以上の所属クラスにわたっている ことになる。

[0053] そこで、分割ファジイルールを作成した場合に、より好ましくは、特定ファジイルールの代わりに作成した分割ファジイルールの数がこの特定ファジイルールに帰属する特定サンブルバターンの所属する特定所属クラスの数よりも少ないか否かを判定する分割ファジイルール判定部と、この特定ファジイルールに所属する特定サンブルバターンおよびこのサンブルバターンの所属するクラスを表すクラス情報から、この特定ファジイルールの代わりに新たなファジイルールを作成する新ファジイルール作成部とを具えていると良い。

【0054】このように、2つ以上の所属クラスにわたっている特定ファジイルールに帰属する特定サンブルバターンを用いて、その特定ファジイルールの代わりに新たなファジイルールを作成すれば、特定ファジイルールの所属クラス別の分割を図ることができる。特定ファジイルールを所属クラス別に分割することができれば、より適切なファジイルールが得られる。

【0055】ところで、上記の更なる分割処理を行なっても、作成された新たなファジイルールの範囲が2つ以上の所属クラスわたっている場合があり得る。例えば、新たなファジイルールの数が、元の特定ファジイルールに含まれる所属クラスの数よりも少ない場合には、その新たなファジイルールの範囲は2つ以上の所属クラスにわたっていることになる。

【0056】そこで、新たなファジイルールを作成した場合に、より好ましくは、特定ファジイルールの代わりに作成された新たなファジイルールの数が、この特定ファジイルールに帰属する特定サンプルバターンの所属する特定所属クラスの数よりも少ないか否かを判定する新ファジイルール判定部と、コホーネン型ニューラルネットワークの競合層の数を、新たなファジイルールを作成したときの数よりも増やして、特定ファジイルールに所属する特定サンブルバターンについて、コホーネン型ニューラルネットワークの自己組織化学習を行ない、この自己組織化学習の結果を用いて、修正ファジイルールを作成する修正ファジイルール作成部とを具えていると良い。

【0057】 このように、コホーネン型ニューラルネットワークの競合層の数を増やしてから、2つ以上の所属 クラスにわたっている特定ファジイルールに帰属する特 定サンプルパターンについて自己組織化学習を行なうことにより、その特定ファジイルールの代わりに修正ファジイルールを作成する修正ファジイルール作成部を具えれば、特定ファジイルールの所属クラス別の分割を図ることができる。特定ファジイルールを所属クラス別に分

割することができれば、より適切なファジイルールが得 られる。

【0058】さらに、コホーネン型ニューラルネットワ ークの競合層の数を増やして修正ファジイルールを作成 する場合に、より好ましくは、修正ファジイルールの数 が、特定所属クラスの数以上となるまで、特定ファジイ ルールに所属するサンプルパターンの数を上限として競 合層の数を1つずつ増加する毎に、修正ファジイルール を作成する修正ファジイルール作成部を具えてなると良 い。但し、競合層の数は、必ずしも上限まで増加させる 10 必要はない。

[0059]

【発明の実施の形態】以下、図面を参照して、との発明 のファジイルール作成方法および装置の一例について併 せて説明する。尚、参照する図は、この発明が理解でき る程度の各構成成分の大きさ、形状および配置関係を概 略的に示してあるに過ぎない。従って、この発明は図示 例に限定されるものではない。

【0060】(第1比較例)先ず、この発明のファジイ ルール作成方法および装置の例の説明に先立ち、この発*20 【0063】

 R^{1} : If x_{1} is $A_{1,1}$ and x_{2} is $A_{1,2}$ and \cdots and x_{n} is $A_{1,n}$

then y_1 is $b_{i,1}$ and y_2 is $b_{i,2}$ and \cdots and y_m is $b_{i,m} \cdot \cdot \cdot \cdot (1)$

[0064]

CCC、 R^{i} ($1 \le i \le r$)は、i番目のファジイルー ルのラベル、r はルール数、 $A_{i,i}$ ($1 \le j \le n$) は、前 件部ファジイ変数、b_{1k} (1≤k≤m)は、後件部実数 値である。また、A、のメンバーシップ関数A、、(x ※

 $A_{i+}(x_i) = e \times p \left\{-\left((x_i - c_{i+}) / d_{i+}\right)^2\right\} \cdot \cdot \cdot (2)$

CCで、 C_{11} および d_{11} は、それぞれ A_{11} (x_1)の中 心値および幅を定めるパラメータである。

ラメータ、ルール数r、後件部実数値bu、中心値cu および幅 d.,は、サンプルデータから以下1)~5)の 手順により定められる。

【0066】1) 先ず、サンブルデータ数Nを上限とし て初期ルール数 r 。を設定する。上述の文献において ★

Sp = [Ip, Op]

 $= [i_{p1}, i_{p2}, \dots, i_{pn}, o_{p1}, o_{p2}, \dots, o_{pn}] \cdot \cdot \cdot (3)$

3)次に、入力層のユニット数が(n+m)、競合層の ユニット数がτ。のコホーネン型ニューラルネットワー クにおいて、Spに対し自己組織化学習を行う。

【0069】4)次に、学習後の各競合層ユニットが持 つ重みベクトル $W_1 = [W_{11}, W_{12}, \cdots, W_{1n}, W_{1n}]$

 $b_{1k} = w_{1(n+k)}$

 $d_{11} = \max (|u_{11} - c_{11}|, |l_{11} - c_{11}|) \cdot \cdot \cdot (6)$

但し、u,,およびl,,は、それぞれi番目の競合層ユニ ットに帰属するサンプルデータの入力変数χ、に関する 最大値および最小値である。

【0071】5)次に、得られた初期ファジイルールを 基にファジイ・ニューラルネットワークを構成し、忘却 50 れる。

*明の理解を容易にするため、上述した文献1に開示のフ ァジイルール作成方法について第1比較例として簡単に 説明する。

【0061】との文献1には、コホーネン型ニューラル ネットワークの自己組織化学習とファジイ・ニューラル ネットワークの忘却付き構造学習により、多数のサンプ ルデータからいくつかのファジイルールを作成する方法 と共に、そのパターン識別問題への応用例が開示されて いる。

【0062】先ず、説明のため、n次元入力ベクトルと m次元出力ベクトルとを組合せたサンプルデータがN個 与えられた場合に、p番目のサンプルデータにおける入 力ベクトルおよび出力ベクトルをそれぞれ I p =

 $[i_{p1}, i_{p2}, \dots, i_{pn}], Op = [o_{p1}, o_{p2}, \dots, o_{pn}]$ o, [] (1 ≦ p ≦ N) と表す。このとき、入力変数ベク トルをX = [x1, x2, …, x3]、出力変数ベクト ルをY=[y₁, y₂, …, y_n]とすると、生成され るファジイルールは、一般に、下記の(1)で与えられ る。

※、)は、例えば下記の(2)式のようにガウス関数によ って定義される。

★は、Nの半分程度の値が推奨されている。

【0067】2)次に、各サンプルデータの入力ベクト 【0065】上記の(1)式および(2)式におけるパ 30 ルIpおよび出力ベクトルOpを、下記の(3)式に示 すように、一つの(n+m)次元ベクトルSpにまと め、Spの各要素のその平均および分散が互いに等しく なるように正規化する。

 $☆_{i(n+1)}, w_{i(n+2)}, \cdots, w_{i(n+m)}$] (1 \leq i \leq r_p) か ら初期ファジイルールを生成する。具体的には、パラメ 40 ータb, k、 C, および d, の初期値をそれぞれ下記の (4)~(6)式のように設定する。

[0070]

[0068]

 $\cdot \cdot \cdot (4)$

 $\cdot \cdot \cdot (5)$

付きのバックプロパゲーション (誤差逆伝播) 法によっ て各パラメータのチューニング(調整)とプルーニング (剪定)を行う。その結果、最終的な、ルール数 r、後 件部実数値bィェ、中心値cィィおよび幅dィィの値が定めら

16

17

【0072】とのようにして作成されたファジイルールは、下記の(7)および(8)式に示す簡略化ファジイ推論により、所属クラスが不明である未知パターンのパターン認識に利用することができる。

[0073]

【数1】

$$\mu_i(X) = \prod_{j=1}^n A_{ij}(x_j), \quad 1 \le i \le r$$
 (7)

$$y_{k}^{*} = \frac{\sum_{i=1}^{r} \mu_{i}(X) \cdot b_{ik}}{\sum_{i=1}^{r} \mu_{i}(X)}$$
(8)

【0074】ととで、 μ , (X) は入力ベクトルX= $[x_1, x_2, \cdots, x_n]$ が i 番目のファジイルールの 前件部とどの程度合致しているかを表す適合度を表す。 また、 y^* はシステムの出力に相当する推論値ベクトル $Y^* = [y^*_1, y^*_2, \cdots, y^*_n]$ の第 k 成分である。 そして、未知パターンは、パターン認識にあたり、この成分 y^* が最大となるクラスk に分類される。

【0075】(第2比較例)次に、上述した文献2に開示のファジイルールの作成方法について、第2比較例として簡単に説明する。

【0076】文献2には、コホーネン型ニューラルネットワークの自己組織化学習により作成された初期ファジィルールに基づいて、ファジイルールを典型的ファジイルールと例外的ファジイルールとの二つに分けて作成する方法が開示されている。そのため、この方法では、初期ファジイルールに基づいて、ファジイ・ニューラルネットワークの忘却付き構造学習を下記の1)~6)の処 30 理を順次に行なう。

【0077】1)先ず、忘却付き構造学習の学習終了条件として、適当なルール数、正解率および学習回数とを それぞれ設定する。

【0078】2)次に、与えられたサンプルデータに対して、上記の1)とは別にあらかじめ決められた学習回数だけ忘却付き構造学習を行なう。

【0079】3)次に、学習中のファジイ・ニューラルネットワークにサンプルデータを入力して、サンプルデータを正解となる正解データ群と不正解となる不正解デ 40ータ群との2つのデータ群に分ける。

【0080】4)次に、サンブルデータから不正解データ群を取り除く。

【0081】5)次に、上記の1)の処理で設定した学習終了条件のいずれかが成立するまで、上記の2)~4)の処理を繰返して、典型的ファジイルールを作成する。

【0082】6)次に、上記の3)の処理において取り 除いた不正解データ群について、上記の2)~4)の処 理を再度行なって、例外的ファジイルールを作成する。 18

但し、とのときの学習終了条件は、上記の1)で設定された学習回数が成立する場合のみとする。

【0083】次に、このようにして作成した典型的ファジイルールおよび例外的ファジイルールを用いて、所属 クラスが不明である未知パターンのパターン認識を行なう場合について説明する。

【0084】その場合、先ず、入力された未知バターン に対して、上記の(7)および(8)式に示す簡略化ファジイ推論を典型的ファジイルールと例外的ファジイル - ルとについてそれぞれ独立に行なう。

【0085】次に、典型的ファジイルールについて得られた推論値ベクトルと、例外的ファジイルールについて得られた推論値ベクトルとを組合せて未知パターンの所属クラスを判別する。文献2においては、この組合せ方について5種類の試行錯誤を行なっている。

【0086】(パターン認識装置)次に、この発明のファジイルール作成方法および装置の例の説明に先立ち、この発明の理解を容易にするため、図2を参照して、ファジイルール作成装置を具えた一般的なパターン認識装置の一例について説明する。

【0087】図2は、このパターン認識装置100の説明に供するブロック図である。

【0088】とのパターン認識装置100は、パターン入力装置10、スイッチ12、サンブルパターン・クラス情報格納装置14、ファジイルール作成装置16、ファジイルール記憶装置18、パターン識別装置20および識別結果出力装置22を以って構成されている。

【0089】このパターン入力装置10は、認識処理の対象となるパターンに関する情報としてのサンブルデータまたは未知パターンをパターン認識装置100に入力する部分である。サンブルデータおよび未知パターンとしては、例えば、文字や音声等のパターン情報や、それらの情報から適当な特徴抽出処理によって得られたいくつかの特徴量を組合せた情報が入力される。

【0090】また、スイッチ12は、バターン入力装置10から入力されたバターン情報を、ファジイルール作成装置16側(図2においてはA側)、または、バターン識別装置20側(図2においてはB側)のいずれに送るかを選択する部分である。例えば、未知バターンの認識処理に先立って、認識用ファジイルールを作成する際には、このスイッチ12はA側に投入される。その結果、バターン入力装置10から入力されたサンブルバターンおよびそのクラス情報を含むサンブルデータは、サンブルバターン・クラス情報格納装置14へ送られる。一方、未知バターンの認識処理を行なう際には、このスイッチ12はB側に投入される。その結果、バターン入力装置10から入力された未知バターンは、バターン識別装置20へ送られる。

【0091】また、サンプルバターン・クラス情報格納 50 装置14は、パターン入力装置10からスイッチ12を 経て送られてきた、多次元サンプルバターンおよびその 所属クラスを表すクラス情報を格納する部分である。

【0092】また、ファジイルール作成装置16は、多次元サンプルパターンおよびそのクラス情報に基づいて、未知パターンの認識に必要なファジイルールを作成する部分である。尚、ファジイルール作成装置16の構成および動作については、後述の実施の形態において詳細に説明する。

【0093】また、ファジイルール記憶装置18は、ファジイルール作成装置16において作成した認識用ファジイルールを記憶する部分である。

【0094】また、バターン識別装置20は、バターン入力装置10からスイッチ12を経て送られてきた未知バターンについて、認識用ファジイルールを用いてその未知バターンの所属クラスを識別する部分である。尚、未知バターンの認識処理の内容については、後述の第3の実施の形態の後において説明する。

【0095】また、識別結果出力装置22は、バターン 識別装置20で識別された、未知バターンの所属クラス を表すクラス情報を出力する部分である。

【0096】(第1の実施の形態)次に、図1を参照して、上述のパターン認識装置100のファジイルール作成装置16の一例として、この発明の第1の実施の形態のファジイルール作成装置の例について説明する。図1は、第1の実施の形態のファジイルール作成装置の説明に供する機能ブロック図である。

【0097】第1の実施の形態のファジイルール作成装 置16は、複数のサンプルパターンについてコホーネン 型ニューラルネットワークの自己組織化学習を行ない、 この自己組織化学習の結果を用いて、前記ファジイルー ルを作成する装置である。そして、このファジイルール 作成装置16は、サンプルパターン分割格納部26、コ ホーネン型ニューラルネットワーク学習部(学習部)2 8、メンバーシップ関数パラメータ算出部(関数パラメ ータ算出部)30、メンバーシップ関数パラメータ格納 部(関数パラメータ格納部)32、確信度パラメータ算 出部34、帰属パターン集合・クラス情報格納部36お よび認識用ファジイルール判定・分割部38を以って構 成されている。尚、との関数パラメータ算出部30と確 信度パラメータ算出部34とは、自己組織化学習の結果 40 を用いてファジイルールのパラメータを算出するパラメ ータ算出部40を構成している。

【0098】このサンブルバターン分割格納部26は、サンブルバターン・クラス情報格納装置14に格納されたサンブルバターンを、その所属クラス別に分割してそれぞれ格納する部分である。

【0099】また、学習部28は、サンプルバターン分 バーシ 割格納部26に格納されたサンブルバターンについて、 ス情幸 コホーネン型ニューラルネットワークの自己組織化学習 に相当を特にサンブルバターンの所属クラス別に順次に行なう 50 ある。

部分である。

【0100】そして、個々の所属クラス毎の自己組織化学習は、従来周知の方法で行なう。従来周知のコホーネン型ニューラルネットワークの自己組織化学習としては、例えば、文献3:(「ニューラルネットワークアーキテクチャ入門」Judith E.Dayhoff著,桂井浩訳、森北出版刊、1992年)に開示されている方法が知られている。但し、この文献3においては、「コホーネン型ニューラルネットワーク」を「Kohonen 特徴地図」と表記している。

20

【0101】また、関数パラメータ算出部30は、コホーネン型ニューラルネットワークの各競合層ユニットの持つ、自己組織化学習の結果として所属クラス別に算出された重みベクトルと、サンプルパターンとから、ファジイルールの前件部メンバーシップ関数のパラメータを所属クラス別に順次に算出する部分である。

【0102】また、関数パラメータ格納部32は、自己 組織化学習の結果に基づく情報を所属クラス別に格納す るメモリとして、所属クラス別に算出された関数パラメ 20 ータを、所属クラス別に格納する部分である。

【0103】また、確信度パラメータ算出部34は、このパラメータの算出された前件部メンバーシップ関数、サンプルバターンおよびこのサンブルバターンのクラス情報から、ファジイルールの後件部実数値に相当する確信度パラメータを算出する部分である。

【0104】また、帰属パターン集合・クラス情報格納部36は、確信度パラメータ算出部34において算出された各ファジイルールにそれぞれ帰属するサンブルパターンの集合を、各ファジイルールの帰属パターンとして、その帰属パターンに属するサンブルパターンのクラス情報とともに格納する部分である。

【0105】また、認識用ファジイルール判定・分割部38は、判定部38aと分割部38bとを以って構成してある。

【0106】そして、との判定部38aは、ファジイルールのうち、所属クラスのうちの2つ以上の特定所属クラスについての確信度パラメータの値が、それぞれ基準値よりも大きな値となったファジイルールを特定ファジィルールと判定する部分である。

【0107】また、分割部38bは、特定ファジイルールの代わりに特定所属クラスの各々に対応する分割ファジイルールをそれぞれ作成するため、この特定ファジイルールに帰属する特定サンブルバターンおよびそのクラス情報から特定所属クラス別の分割ファジイルールの前件部メンバーシップ関数のバラメータをそれぞれ算出し、かつ、このバラメータの算出されたこの前件部メンバーシップ関数、特定サンブルバターンおよびそのクラス情報から、分割ファジイルールの各々の後件部実数値に相当する確信度パラメータをそれぞれ算出する部分である

【0108】そして、認識用ファジイルール判定・分割 部38の出力は、認識用ファジイルール記憶装置18へ 送られる。

【0109】次に、第1の実施の形態のファジイルール 作成装置における動作、すなわち、ファジイルール作成 方法について説明する。

【0110】第1の実施の形態では、サンプルパターン ・クラス情報格納装置14に、N個(Nは自然数)のn 次元(nは自然数)サンプルバターンが、そのサンプル パターンの所属クラスを表すクラス情報とともに格納さ 10 なる。 れている場合について説明する。

【0111】また、第1の実施の形態においては、N個 のサンプルパターンのうち、p番目(pは、1以上N以 下の自然数)のサンブルバターンをXpと表す。このサ ンプルパターンXpはn次元であるので、Xp=

[x₀1, x₀2, x₀3, ···, x₀n] (1≤p≤N)と表せ る。すなわち、各サンプルパターンXpは、それぞれ、 その次元数 n 個の成分 x 。1, x 。2, x ,1, ···, x 。 。 を有 する。

れ血種類(血は、自然数)の所属クラスのうちのいずれ かのクラスCp(1≦Cp≦m)に分類されているもの とする。

【0113】そして、サンプルパターン・クラス情報格 納装置14からファジイルール作成装置16に読み込ま れたサンプルパターンおよびそのクラス情報は、サンプ ルパターン分割格納部26および確信度パラメータ算出 部34にそれぞれ入力される。

【0114】次に、サンプルパターン分割格納部26に おいては、入力されたサンプルバターンXpは、その所 30 属クラス別に分割して格納される。ここでは、各所属ク ラスC(1≦C≦m)のサンプルバターンの数をNcで 表す。そして、所属クラスC=1、2、3、…mに所属 するサンプルパターンの数Ncを、それぞれN、、N , 、 N, … N。とすると、 N = N, + N, + N, + … + N。と表せる。

【0115】そして、格納された各サンプルパターンX pは、所属クラス毎に順次コホーネン型ニューラルネッ トワーク学習部28へ読み出される。

*【0116】学習部28においては、所属クラス毎に読 み出された各サンプルパターンXpに対して、ある距離 尺度Dに基づいたコホーネン型ニューラルネットワーク・ の自己組織化学習を所属クラス毎に逐次行なう。距離尺 度Dとしては、例えば、ベクトル間のユークリッド距離 を用いると良い。

【0117】との自己組織化学習によって、コホーネン 型ニューラルネットワークの入力層ユニットの数は、サ ンプルパターンXpの成分の数(すなわち次元数)nと

【0118】一方、コホーネン型ニューラルネットワー クの競合層ユニットの数については、適当な値 r c を各 所属クラス毎に設定する。適当な値1 cとしては、例え は、その所属クラスのサンプルパターンXpの数Ncの 1/5~1/2程度の数とすると良い。ただし、コホー ネン型ニューラルネットワークにおける競合層ユニット の配置については、1次元、2次元いずれでも構わな 67°

【0119】そして、この自己組織化学習の結果とし 【0112】また、各サンプルバターンXpは、それぞ 20 て、各競合層ユニットの有する重みベクトルを所属クラ ス別にそれぞれ算出する。すなわち、m種類の所属クラ スの各々につき、rc個(競合層ユニットの数)の重み ベクトルを算出する。

> 【0120】また、ある所属クラスに対応する重みベク トルのうち、i 番目の競合層ユニットが有する重みベク トルをWiと表す。この重みベクトルWiは、1つのク ラスにつき、入力層ユニットの数の成分、すなわちn個 の成分を有する。従って、重みベクトル₩iは、Wi= [w₁₁, w₁₂, …w₁₀] (l ≤ i ≤ r c) と表せる。

【0121】そして、学習部28は、所属クラス別に算 出されたrc個の重みベクトルWiを、その所属クラス に対する自己組織化学習が終了する度に、その所属クラ スの所属するNc個のサンプルパターンとともに、逐一 メンバーシップ関数パラメータ算出部30へ送る。

【0122】ところで、この実施の形態では、未知パタ ーンの識別処理に供するためのファジイルールを、これ らの重みベクトルを候補として作成する。このファジイ ルールは、一般に下記の(9)式で与えられる。

[0123]

 R^1 : If x_1 is A_{11} and x_2 is A_{12} and \cdots and x_n is A_{1n}

then y_1 is b_{i1} and y_2 is b_{i2} and \cdots and y_m is $b_{im} \cdot \cdot \cdot \cdot (9)$

CCで、R' ($1 \le i \le r$)は、i番目のファジイルー ルのラベル、rはルール数である。そして、「If」で はじまる行が前件部であり、「then」ではじまる行 が後件部である。また、A,,(1≤j≤n)は、前件部 ファジイ変数、b.k(1≦k≦m)は、後件部実数値で※

ことで、 c , , および d , , は、それぞれ前件部メンバーシ ップ関数A₁₁(x₁)の中心値および幅を定めるパラメ ータである。

※ある。また、前件部ファジイ変数A11のメンバーシップ 関数(前件部メンバーシップ関数)A₁₁(x₁)を、と こでは、下記の(10)式のように周知の三角型メンバ ーシップ関数によって定義する。

[0124]

 $A_{11}(x_1) = \max \{1 - (|x_1 - c_{11}|/d_{11}, 0)\} \cdot \cdot \cdot (10)$

【0125】また、ファジイルールR'の前件部に対す る未知パターンXの合致程度を示す適合度 μ, (X)を 50 下記の(11)式に示すように、各次元(1~n次元)

における前件部メンバーシップ関数の代数積として求め られる。

[0126]

【数2】

$$\mu_i(X) = \prod_{i=1}^n A_{ij}(x_j) \tag{11}$$

【0127】次に、関数パラメータ算出部30は、rc 個の重みベクトルW i およびN c 個のサンプルパターン に基づいて、上記の(10)式で定義した認識用ファジ イルールの前件部メンバーシップ関数A,,(x,)の中 10 心値を定めるパラメータでいおよび幅を定めるはいを、 所属クラス別に逐次算出する。以下、図3のフローチャ ートを参照して、メンバーシップ関数パラメータ算出部 (関数パラメータ算出部) 30 における処理手順につい*

【0128】(a) 先ず、関数パラメータ算出部30 は、各重みベクトルWiに帰属するサンプルパターンX pの集合、すなわち帰属パターン集合Siをそれぞれ算 出する(図3のS1)。そのために、前述のコホーネン 型ニューラルネットワークの自己組織化学習で用いられ た距離尺度Dの下で、下記の(12)式に示すように、 各サンプルバターンXpをそれぞれ最も距離の近い重み ベクトルに帰属させる。そして、各重みベクトルWik 帰属するサンプルパターンXpの集合を帰属パターン集 合Siとしてそれぞれ求める。

[0129]

【数3】

$$S_{i} = \left\{ X_{p} \middle| D(X_{p}, W_{i}) = \min_{1 \le j \le r_{C}} D(X_{p}, W_{j}), C_{p} = C \right\}$$
(12)

【0130】 C C で、D (Xp, Wi)は、距離尺度D を尺度としたサンプルパターンXpと重みベクトルWi 距離である場合には、下記の(13)式で与えらえる。 [0131]

【数4】

$$D(X_p, W_i) = \sqrt{\sum_{j=1}^{n} (x_{pj} - w_{ij})^2}$$
 (13)

【0132】(b)次に、関数パラメータ算出部30 は、重みベクトルWiのブルーニング(剪定)を行なう (図3のS2)。すなわち、先ず、帰属パターン集合S クトルWikサンブルパターンが1つも属していないも のを全て削除する。そして、関数パラメータ算出部30 は、残った重みベクトルWiを選択して、その番号をそ の帰属パターン集合とともに新たに付け直す。

【0133】これらの重みベクトルWiは、上述の (9) 式のファジイルールの前件部メンバーシップ関数 A₁₁(x₁)の候補として、それら前件部メンバーシッ プ関数A,,(x,)と1対1に対応する。また、ここで は、ブルーニングの結果残った重みベクトルWiの数を r' c (≦rc)とする。

※【0134】(c)次に、関数パラメータ算出部30 は、重みベクトルWiのファジイ化を行なう(図3のS とのベクトル間距離を表し、距離尺度Dがユークリッド 20 3)。すなわち、関数パラメータ算出部30は、重みべ クトルWiとその重みベクトルWiに含まれるサンプル パターンXpとを用いて、 r′ 。個の認識用ファジイル ールにおける前件部メンバーシップ関数の中心値を定め るパラメータCitおよび幅を定めるパラメータditを算 出する。

【0135】との算出にあたっては、重みベクトル♥ⅰ 毎に、その帰属パターン集合Siに含まれるサンプルパ ターンX pの全要素 x_{si} ($1 \le j \le n$))が、 $\alpha \in$ (0,1)以上のグレードを取るようにする。 すなわ i が空集合である重みベクトル、すなわち、その重みベ 30 ち、そのサンプルパターンXpの全要素x。が、前件部 メンバーシップ関数A11(x31)に対して、A $(x_n) \ge \alpha \in (0, 1)$ となるようにする。ここ で、αは、設計者が適宜定めるパラメータであり、でき るだけ大きな値とすることが好ましい。

> 【0136】具体的には、中心値を定めるパラメータ c ...および幅を定めるパラメータ d...は、それぞれ重みべ クトルWiの成分w,,を用いて、それぞれ下記の(1 4) 式および(15) 式で与えらえる。

[0137]

【数5】

$$d_{ij} = w_{ij}$$

$$d_{ij} = \frac{\max\left\{\left|\min_{X_{p} \in S_{i}} x_{pj} - c_{ij}\right|, \left|\max_{X_{p} \in S_{i}} x_{pj} - c_{ij}\right|\right\}}{1 - \alpha}$$
(14)

【0138】尚、上記の(15)式において、分子の値 が0となる場合には、そのメンバーシップ関数を幅が0 のシングルトン(非ファジイ値=実数値)とする。以 下、重みベクトルに対する上記(14)式および(1 5) 式による操作をファジイ化と称する。

【0139】そして、関数パラメータ算出部30は、所 属クラス別に逐次算出された、中心値を定めるパラメー タcいおよび幅を定めるパラメータdいを、順次にメン バーシップ関数パラメータ格納部32へ送る。

50 【0140】メンバーシップ関数パラメータ格納部32

は、所属クラス別にそれぞれ入力される、前件部メンバ ーシップ関数の中心値を定めるパラメータでいおよび幅 を定めるパラメータは、、を逐次格納する。そして、この 格納部32において、全ての所属クラスについてのパラ メータで、およびは、が格納された後に、これらの所属 クラス別のパラメータ c,,および d,,の番号 i を、全て の所属クラスについて通し番号に新たに付け直す。とと では、通し番号の最大値r,は、各所属クラスでのプル ーニング後のファジイルールの数、すなわちプルーニン グの結果残った重みベクトルWiの数r′cの和とな る。例えば、第1の所属クラスの重みベクトルの数を r', 個、第2の所属クラスの重みベクトルの数をr' 、個、以下同様にして、第mの所属クラスの重みベクト ルの数を r′。個とすれば、通し番号の最大値 r 1 は、 $r_1 = r'_1 + r'_2 + \cdots + r'_n$ と表せる。

【0141】そして、格納部32は、通し番号が新たに 付けられたパラメータで、およびは、、を、確信度パラメ ータ算出部34へ送る。

【0142】確信度パラメータ算出部34は、パラメー タ c 、 および d 、 をそれぞれ算出することにより前件部 20 メンバーシップ関数Aィィ(xィ)が定められたrィ 個の*

【0143】(a) 先ず、確信度パラメータ算出部34 は、各認識用ファジイルールR¹ に帰属するサンプルパ ターンX p の集合、すなわち、帰属パターン集合S i を 10 それぞれ算出する(図4のS1)。そのために、確信度 パラメータ算出部34は、各サンプルパターンXpを、 その適合度 µ (Xp) が最大となる認識用ファジイル ールにそれぞれ帰属させて、各認識用ファジイルールR 1 に帰属するサンプルバターンXpの帰属バターン集合 Siを求める。この帰属パターン集合Siは、認識用フ ァジイルールR'に対するサンプルパターンXpの適合 度μ、(Xp)を用いて、下記の(16)式のように表 される。

[0144]

【数6】

$$S_{i} = \left\{ X_{p} \middle| \mu_{i}(X_{p}) = \max_{1 \le j \le r_{1}} \mu_{j}(X_{p}) , \ 1 \le p \le N \right\}$$
 (16)

【0145】(b)次に、確信度パラメータ算出部34 は、認識用ファジイルールR¹ のプルーニング(剪定) を行なう(図4のS2)。そのために、確信度パラメー タ算出部34は、先ず、帰属パターン集合Siが空集合 である認識用ファジイルールR¹、すなわち、その認識 用ファジイルールR1 にサンブルバターンが1つも属し 30 ていないものを全て削除する。そして、確信度パラメー タ算出部34は、残った認識用ファジイルールR¹を選 択して、その番号iおよび帰属パターン集合Siの番号 を共に新たに付け直す。とこでは、プルーニングの結果 選択された認識用ファジイルールR¹の新たな番号の最 大値を r 、 (≦ r 、: 通し番号の最大値)とする。

【0146】そして、確信度パラメータ算出部34は、 選択された認識用ファジイルールR' ($1 \le i \le r$,) の帰属パターン集合Siと、その帰属パターン集合Si に含まれる各サンプルパターンXpのクラス情報とを合 40 わせて帰属パターン集合・クラス情報格納部36へ送 る。

【0147】(c)次に、確信度パラメータ算出部34 は、確信度パラメータの算出を行なう(図4のS3)。 そのために、確信度パラメータ算出部34は、各認識用 ファジイルールR'の帰属パターンXpとそのクラス情 報Cpとに基づいて、r、個の認識用ファジイルールに おける後件部実数値に相当する確信度パラメータbuを 算出する。

識用ファジイルールR¹ に対するサンプルパターンXp の適合度 µ, (Xp)を用いて、下記の(17)式また は(18)式で与えられる。

[0149]

【数7】

$$b_{ik} = \max_{\{X_p | C_p = k, X_p \in S_i\}} \mu_i(X_p)$$
 (17)

$$b_{ik} = \sum_{\{X_p | C_p = k, X_p \in S_i\}} \mu_i(X_p)$$
 (18)

【0150】とのように、確信度パラメータ算出部34 においてr、個の認識用ファジイルールR¹の確信度パ ラメータbuをそれぞれ算出することにより、認識用フ ァジイルールR¹ が作成される。

【0151】そして、確信度パラメータ算出部34は、 作成された認識用ファジイルールR¹ の各々を認識用フ ァジイルール判定・分割部38へ送る。

【0152】また、帰属パターン集合・クラス情報格納 部36 に格納された帰属パターン集合Si およびそのク ラス情報も、認識用ファジイルール判定・分割部38へ 送られる。

【0153】認識用ファジイルール判定・分割部38 は、その判定部38aで、ファジイルールのうち、所属 クラスのうちの2つ以上の特定所属クラスについての確 信度パラメータの値が、それぞれ基準値よりも大きな値 【0148】具体的には、確信度パラメータbィォは、認 50 となったファジイルールを特定ファジイルールと判定す

る。

【0154】そして、認識用ファジイルール判定・分割 部38は、その分割部38bで、特定ファジイルールの 代わりに特定所属クラスの各々に対応する分割ファジイ ルールをそれぞれ作成するため、この特定ファジイルー ルに帰属する特定サンブルパターンおよびそのクラス情 報から特定所属クラス別の分割ファジイルールの前件部 メンバーシップ関数のパラメータをそれぞれ算出し、か つ、このパラメータの算出されたこの前件部メンバーシ ップ関数、特定サンブルパターンおよびそのクラス情報 10 から、分割ファジイルールの各々の後件部実数値に相当 する確信度パラメータをそれぞれ算出する。

27

【0155】以下、図5のフローチャートを参照して、 認識用ファジイルール判定・分割部38における処理手 順について説明する。

$$T_i = \left\{ k \middle| b_{ik} > \beta \cdot \max_{1 \le j \le m} b_{ij} , \ 1 \le k \le m \right\}$$
 (19)

【0159】また、ととでは、ある認識用ファジイルー ルR'についての所属クラスTiの要素数をr'、とす る。そして、要素数 r ′ , が2以上の場合に、判定部3 20 8 a は、その認識用ファジイルールR¹を分割処理が必 要な特定ファジイルールと判定する。

【0160】(b)次に、認識用ファジイルール判定・ 分割部38は、その分割部38bにおいて、特定ファジ イルールのメンバーシップ関数のパラメータの再算出を 行なう(図5のS2)。そのために、認識用ファジイル ール判定・分割部38は、所属クラス集合Tiの要素数 r', が2以上である特定ファジイルールR'のみを対 象として、特定ファジイルールR' に代わるr', 個の 分割ファジイルールR₁ ' ($1 \le l \le r'$,)を新たに 30 作成する。そのために、認識用ファジイルール判定・分 割部38は、分割ファジイルールの前件部メンバーシッ※

*【0156】(a) 先ず、認識用ファジイルール判定・ 分割部38は、その判定部38aにおいて、確信度パラ メータの評価を行なって、認識用ファジイルールの判定 を行なう(図5のS1)。そのために、認識用ファジイ ルール判定・分割部38は、各認識用ファジイルールR 1 毎に、確信度パラメータ b . . がその最大値のβ倍より も大きな所属クラスの集合Tiをそれぞれ求める。こと σ 、 β は、 $\beta \in [0, 1)$ を満足する値であり、例えば 8 = 0. 5程度が適当である。

【0157】また、ある認識用ファジイルールR'につ いて確信度パラメータbuがその最大値のβ倍より大き な値となる所属クラス集合Tiは、例えば、下記の(1 9) 式で与えられる。

[0158] 【数8】

※プ関数A14(x4)の中心値を定めるパラメータ c14 お よび幅を定めるパラメータduを算出する。

【0161】また、1つの特定ファジイルールR'の代 わりに作成される複数の分割ファジイルールR、'は、 分割処理が成功すれば、その特定ファジイルールR¹に ついての所属クラス集合Tiに含まれる複数の所属クラ スとそれぞれ1対1に対応するものである。そこで、バ ラメータcuおよびduの値は、元の特定ファジイルー ルR¹の帰属パターン集合Siに属するサンプルパター ンXpおよびそのクラス情報Cpに基づいて、対応する 所属クラスkに対してそれぞれ下記の(20)式および (21) 式で与えられる。

[0162] 【数9】

$$c_{\ell j} = \frac{\min_{\{X_p | C_p = k \text{ of } C_p \notin T_i, X_p \in S_i\}} x_{pj} + \max_{\{X_p | C_p = k \text{ of } C_p \notin T_i, X_p \in S_i\}} x_{pj}}{2}$$

$$d_{\ell j} = \frac{\max_{\{X_p | C_p : k \text{ of } C_p \notin T_i, X_p \in S_i\}} x_{pj} - c_{\ell j}}{1 - \alpha}$$
(20)

【0163】上記の(21)式におけるaは、上述の (15)式におけるαと同一の値である。

【0164】(c)次に、認識用ファジイルール判定・ 分割部38は、分割部38bにおいて、確信度パラメー タの再算出を行なう(図5のS3)。そのために、認識 用ファジイルール判定・分割部38は、元の特定ファジ イルールR¹の帰属パターン集合Siにおけるサンプル パターンXpとそのクラス情報Cpとに基づいて、元の 特定ファジイルールR'に代わる分割ファジイルールR , ´の確信度パラメータb,,を算出する。この算出の処 理は、上述の確信度パラメータ算出部34における処理 と同一である。

【0165】とのようにして、分割の対象となった特定 40 ファジイルールR¹の各々は、いくつかの分割ファジイ ルールR、′ に置き換えられる。その結果、ファジイル ールの合計数は、分割前のr, 個よりも増加してr,

(≧ r₂) 個となる。

【0166】そして、作成された認識用ファジイルール は、そのルール数ァとともに、認識用ファジイルール記 憶装置18に記憶される。この実施の形態では、ルール 数ァとしてァ=ァ,が記憶される。このようにして、第 1の実施の形態における、未知パターンの識別処理に供 するためのファジイルールの作成処理が完了する。

【0167】この第1の実施の形態のように、コホーネ

パラメータ算出部34、帰属パターン集合・クラス情報格納部36および認識用ファジイルール判定・分割部38を以って構成されている。尚、この関数パラメータ算出部30aと確信度パラメータ算出部34とは、自己組織化学習の結果を用いてファジイルールのパラメータを算出するパラメータ算出部40aを構成している。

【0172】そして、第2の実施の形態のファジイルール作成装置16は、第1の実施の形態におけるメンバーシップ関数算出部30の代わりにメンバーシップ関数算出部30aを具えている点と、バラメータ格納部として、第1の実施の形態におけるメンバーシップ関数バラメータ格納部32の代わりに重みベクトル格納部42を具えている点とを除いては、上述した第1の実施の形態のファジイルール作成装置と同一の構成である。このため、第2の実施の形態においては、第1の実施の形態と同一の構成成分には同一の符号を付してその詳細な説明を省略する。

【0173】との重みベクトル格納部42は、コホーネン型ニューラルネットワーク学習部28において所属クラス別にそれぞれ求めた重みベクトルWiを、自己組織化学習の結果に基づく情報として格納するメモリである。

【0174】また、メンバーシップ関数パラメータ算出部30aは、前件部メンバーシップ関数のパラメータを、全ての所属クラスの重みベクトルと全ての所属クラスのサンプルパターンとを対象として算出する部分である。

【0176】次に、第2の実施の形態のファジイルール 作成装置における動作、すなわち、ファジイルール作成 方法について説明する。

【0177】第2の実施の形態では、コホーネン型ニューラルネットワーク学習部28において自己組織化学習40を所属クラス別に行ない、その結果として所属クラス別の重みベクトルを算出するところまでは、上述の第1の実施の形態と同一の処理である。このため、第2の実施の形態では、所属クラス別に重みベクトルをそれぞれ算出する処理については、その詳細な説明を省略する。

【0178】第2の実施の形態では、学習部28において所属クラス別に逐次算出された重みベクトルWi(1 ≤ i ≤ r c)は、所属クラスごとに逐次重みベクトル格納部42へ格納される。

【0179】そして、重みベクトル格納部42におい 50 て、全ての所属クラスについての重みベクトルWiが格

ン型ニューラルネットワークの自己組織化学習および前件部メンバーシップ関数のパラメータの算出をそれぞれ所属クラス別に算出すれば、ファジイルールを作成した後で新たな所属クラスに所属する追加サンブルバターンを追加する場合に容易に適応できる。すなわち、追加サンブルバターンについての自己組織化学習の結果および前件部メンバーシップ関数のパラメータの算出結果を、既に得られている前件部メンバーシップ関数のパラメータに加えて容易にファジイルールを作成できる。従って、第1の実施の形態によれば、新しい所属クラスのサンプルバターンの追加変更といったサンプルデータの設定変更に対して容易に適応することができる。

【0168】また、第1の実施の形態においては、コホーネン型ニューラルネットワークの自己組織化学習を、所属クラス別に順次に行なったが、この発明では、自己組織化学習の学習順序はこれに限定する必要はなく、例えば、所属クラス別の自己組織化学習を、各クラス同時進行で、並列に行なっても良い。そして、互いに異なる所属クラスの自己組織化学習を並列処理、すなわち、同時進行で行なえば、自己組織化学習に要する処理時間の短縮を図ることができる。その結果、ファジイルール作成に要する処理時間の短縮を図ることが可能である。

【0169】また、第1の実施の形態においては、前件部メンバーシップ関数のパラメータの算出も、所属クラス別に順次に行なったが、この発明では、前件部メンバーシップ関数のパラメータの算出の順序はこれに限定する必要はなく、例えば、所属クラス別の前件部メンバーシップ関数のパラメータの算出を、各クラス同時進行で、並列に行なっても良い。そして、互いに異なる所属クラスの前件部メンバーシップ関数のパラメータの算出を並列処理、すなわち、同時進行で行なえば、前件部メンバーシップ関数のパラメータの算出に要する処理時間の短縮を図ることが可能である。【0170】(第2の実施の形態)

次に、図6を参照し

て、上述のバターン認識装置100のファジイルール作成装置16の一例として、この発明の第2の実施の形態のファジイルール作成装置および方法の例について説明する。図6は、第2の実施の形態のファジイルール作成装置の説明に供する機能ブロック図である。

【0171】第2の実施の形態のファジイルール作成装置16は、複数のサンブルバターンについてコホーネン型ニューラルネットワークの自己組織化学習を行ない、この自己組織化学習の結果を用いて、前記ファジイルールを作成する装置である。そして、このファジイルール作成装置16は、サンブルバターン分割格納部26、コホーネン型ニューラルネットワーク学習部(学習部)28、重みベクトル格納部42、メンバーシップ関数バラメータ算出部(関数バラメータ算出部)30a、確信度

納された後に、これらの所属クラス別の重みベクトル♥ iの番号iを、全ての所属クラスについて通し番号に新 たに付け直す。とこでは、通し番号の最大値ェ。は、各 所属クラスでの重みベクトルWiの数r′cの和とな る。例えば、第1の所属クラスの重みベクトルの数を r', 個、第2の所属クラスの重みベクトルの数をr' 2個、以下同様にして、第mの所属クラスの重みベクト ルの数を r′ 。個とすれば、通し番号の最大値 r 。は、 $r_0 = r'_1 + r'_2 + \cdots + r'_n$ と表せる。

31

【0180】そして、重みベクトル格納部42は、通し 番号が新たに付けられた重みベクトルWiを、メンバー シップ関数パラメータ算出部 (関数パラメータ算出部) 30 aへ送る。

【0181】次に、関数パラメータ算出部30aは、全 ての所属クラスのN個のサンプルパターンXpおよびr× *。個の重みベクトルWiC基づいて、上記の(10)式 で定義した認識用ファジイルールの前件部メンバーシッ プ関数A11(x1)の中心値を定めるパラメータ C11 お よび幅を定めるパラメータ d 、、を算出する。上述の第1 の実施の形態においては、これらのパラメータでいおよ びd11を所属クラス別にそれぞれ算出していたが、第2 の実施の形態においては、これらのパラメータでいおよ びd11を全てのサンプルパターンを対象として算出す る。すなわち、第1の実施の形態においては、上記の

(12)式に示すように帰属パターン集合Siを定めて いたが、第2の実施の形態では、全ての所属クラスを対 象として処理するため、帰属パターン集合Siを下記の (22) 式で与える。

[0182] 【数10】

$$S_{i} = \left\{ X_{p} \middle| D(X_{p}, W_{i}) = \min_{1 \le j \le r_{0}} D(X_{p}, W_{j}), \ 1 \le p \le N \right\}$$
 (22)

【0183】次に、関数パラメータ算出部30aにおい て、上述した第1の実施の形態における関数パラメータ 20 の算出処理と同様に、重みベクトルのプルーニング (剪 定) および重みベクトルのファジイ化を行なう。また、 重みベクトルのブルーニングの結果、第2の実施の形態 においてはr, (≦r。) 個のファジイルールにおける 前件部メンバーシップ関数のパラメータCinおよびdin がそれぞれ算出される。

【0184】次に、確信度パラメータ算出部34におい て、上述した第1の実施の形態と同様の処理を行なっ て、確信度パラメータを算出する。

【0185】次に、認識用ファジイルール判定・分割部 30 38において、上述した第1の実施の形態と同様に、特 定ファジイルールと判定されたものについて分割処理を 行なって、ファジイルールの作成を完了する。

【0186】とのように、第2の実施の形態において は、所属クラス別にコホーネン型ニューラルネットワー クの自己組織化学習を行なった結果を基にして、全ての 所属クラスを対象として関数パラメータを算出する。と のため、第2の実施の形態においては、上述の第1の実 施の形態のように所属クラス別に関数パラメータを算出 する場合に比べて、サンプルパターンの全体の分布の傾 40 向をより反映した前件部メンバーシップ関数のパラメー タを算出することができる。その結果、より適切なファ ジイルールを作成することができる。

【0187】また、第2の実施の形態においても、上述 の第1の実施の形態の場合と同様に、新しい所属クラス のサンプルバターンの追加変更といったサンプルデータ の設定変更に対して容易に適応することができる。

【0188】また、第2の実施の形態においては、コホ ーネン型ニューラルネットワークの自己組織化学習を、

組織化学習の学習順序はこれに限定する必要はなく、例 えば、所属クラス別の自己組織化学習を、各クラス同時 進行で、並列に行なっても良い。そして、互いに異なる 所属クラスの自己組織化学習を並列処理、すなわち、同 時進行で行なえば、自己組織化学習に要する処理時間の 短縮を図ることができる。その結果、ファジイルール作 成に要する処理時間の短縮を図ることが可能である。

【0189】(第3の実施の形態)次に、図7を参照し て、上述のパターン認識装置100のファジイルール作 成装置16の一例として、この発明の第3の実施の形態 のファジイルール作成装置および方法の例について説明 する。図7は、第3の実施の形態のファジイルール作成 装置の説明に供する機能ブロック図である。

【0190】第3の実施の形態のファジイルール作成装 置16は、複数のサンブルパターンについてコホーネン 型ニューラルネットワークの自己組織化学習を行ない、 この自己組織化学習の結果を用いて、前記ファジイルー ルを作成する装置である。そして、このファジイルール 作成装置16は、サンブルバターン分割格納部26、コ ホーネン型ニューラルネットワーク学習部(学習部)2 8、重みベクトル格納部42、メンバーシップ関数バラ メータ算出部(関数パラメータ算出部)30a、確信度 パラメータ算出部34、帰属パターン集合・クラス情報 格納部36および認識用ファジイルール判定・分割・再 作成部44を以って構成されている。尚、この関数パラ メータ算出部30aと確信度パラメータ算出部34と は、自己組織化学習の結果を用いてファジイルールのパ ラメータを算出するパラメータ算出部40aを構成して

【0191】そして、第3の実施の形態のファジイルー ル作成装置16は、認識用ファジイルール判定・分割部 所属クラス別に順次に行なったが、この発明では、自己 50 38の代わりに認識用ファジイルール判定・分割・再作 のファジイルール作成方法、特に、認識用ファジイルー ル判定・分割・再作成部44の動作について説明する。

図9は、認識用ファジイルール判定・分割・再作成部4 4の処理手順の説明に供するフローチャートである。

【0199】尚、第3の実施の形態では、認識用ファジ イルール判定・分割・再作成部44の分割部38bにお いて、分割ファジイルールを作成するところまでは、第 1の実施の形態において説明した認識用ファジイルール 判定・分割部38の処理と同一の処理であるので、その 10 詳細な説明を省略する。すなわち、図9のS1のステッ プである(a)確信度パラメータの判定、S2のステッ プである(b)メンバーシップ関数パラメータの再算出 の処理およびS3のステップである(c)確信度パラメ ータ再算出の処理は、第1の実施の形態において説明し た処理と同一である。

【0200】(d)そして、S3のステップの処理を行 なって分割ファジイルールを作成した後に、第3の実施 の形態では、続いて、分割ファジイルール判定部46に おいて、分割部38bにおいて特定ファジイルールの代 ルに帰属する特定サンプルパターンの所属する特定所属 20 わりに作成され分割ファジイルールの数がこの特定ファ ジイルールに帰属する特定サンプルパターンの所属する 特定所属クラスの数よりも少ないか否かを判定する(図 9のS4)。

> 【0201】そのために、分割ファジイルール判定部4 6は、細分化の対象となった特定ファジイルールR¹毎 に、それに代わる分割ファジイルールR', が実際に何 個作成されたかを調べる。例えば、特定ファジイルール R¹の細分化により作成された分割ファジイルールR¹ , の数を r , "とし、一方、元の特定ファジイルール R 'の特定所属クラスの数をr,'とした場合に、r,' >r, "ならば、その特定ファジイルールR'の分割処 理が不十分であったと判定する。

> 【0202】(e)次に、新ファジイルール作成部48 において、分割ファジイルール判定部46において判定 された特定ファジイルールに所属する特定サンブルバタ ーンおよびこのサンブルバターンの所属するクラスを表 すクラス情報から、特定ファジイルールR1の代わりに 新たなファジイルールをr゛"個以上作成する(図9の

【0203】新たなファジイルールの作成にあたって は、任意好適な方法を用いると良く、例えば、上述した 第1 および第2の実施の形態で説明したファジイルール 作成方法を用いると良い。

【0204】(f)次に、新ファジイルール判定部50 において、新ファジイルール作成部48において特定フ ァジイルールの代わりに作成された新たなファジイルー ルの数が、特定ファジイルールに帰属する特定サンブル バターンの所属する特定所属クラスの数よりも少ないか 否かを判定する(図9のS6)。

【0205】そのために、新ファジイルール判定部50

成部44を具えている点を除いては、上述の第2の実施 の形態におけるファジイルール作成装置16と同一の構 成である。このため、第3の実施の形態においては、第 2の実施の形態と同一の構成成分には、同一の符号を付 して、その詳細な説明を省略する。

【0192】次に、図8を参照して、認識用ファジイル ール判定・分割・再作成部44について説明する。図8 は、認識用ファジイルール判定・分割・再作成部44の 説明に供する機能ブロック図である。

【0193】との認識用ファジイルール判定・分割・再 作成部44は、判定部38a、分割部38b、分割ファ ジイルール判定部46、新ファジイルール作成部48、 新ファジイルール判定部50および修正ファジイルール 作成部52を以って構成されている。そして、との判定 部38aおよび分割部38bは、上述の第2の実施の形 態で説明したものと同一である。

【0194】また、分割ファジイルール判定部46は、 分割部38bにおいて特定ファジイルールの代わりに作 成され分割ファジイルールの数がこの特定ファジイルー クラスの数よりも少ないか否かを判定する部分である。 分割ファジイルールの数が、元の特定ファジイルールに 含まれる所属クラスの数よりも少ない場合には、その分 割ファジイルールの範囲は2つ以上の所属クラスにわた っていることになる。

【0195】また、新ファジイルール作成部48は、分 割ファジイルール判定部46において判定された特定フ ァジイルールに所属する特定サンプルパターンおよびと のサンプルパターンの所属するクラスを表すクラス情報 から、この特定ファジイルールの代わりに新たなファジ 30 イルールを作成する部分である。

【0196】また、新ファジイルール判定部50は、新 ファジイルール作成部48において特定ファジイルール の代わりに作成された新たなファジイルールの数が、特 定ファジイルールに帰属する特定サンプルバターンの所 属する特定所属クラスの数よりも少ないか否かを判定す る部分である。新たなファジイルールの数が、元の特定 ファジイルールに含まれる所属クラスの数よりも少ない 場合には、その新ファジイルールの範囲は2つ以上の所 属クラスにわたっていることになる。従って、新ファジ 40 イルール作成部48における処理が不十分であったこと になる。

【0197】また、修正ファジイルール作成部52は、 コホーネン型ニューラルネットワークの競合層の数を、 新たなファジイルールを作成したときの数よりも増やし て、特定ファジイルールに所属する特定サンプルパター ンについて、コホーネン型ニューラルネットワークの自 己組織化学習を再び行ない、この自己組織化学習の結果 を用いて、修正ファジイルールを作成する部分である。

【0198】次に、図9を参照して、第3の実施の形態 50

は、細分化の対象となった特定ファジイルールR'毎に、それに代わる新たなファジイルールR'が実際に何個作成されたかを調べる。例えば、特定ファジイルールR'の細分化により作成された新たなファジイルールR'の数をr,とし、一方、元の特定ファジイルールR'の特定所属クラスの数をr,とした場合に、r、ファンイルールR'の特定ファジイルールR'の分割処理が不十分であったと判定する。その場合、その新たなファジイルールR'の範囲は2つ以上の所属クラスにわたっていることになる。従って、新ファジイルールで成部48における処理が不十分であったことになる。【0206】(g)次に、修正ファジイルール作成部52において、コホーネン型ニューラルネットワークの競合層の数を、新たなファジイルールを作成したときの数よりも増やして、特定ファジイルールに所属する特定サ

ンプルパターンについて、コホーネン型ニューラルネッ

トワークの自己組織化学習を再び行ない、この自己組織 化学習の結果を用いて、修正ファジイルールを作成する

(図9のS7)。

35

【0207】 ここでは、競合層の数を増やして修正ファー20 ジイルールを作成するにあたり、修正ファジイルールの数 \mathbf{r} 、が、特定所属クラスの数 \mathbf{r} 、以上となるまで、特定ファジイルールR'に所属するサンブルパターンの数を上限として競合層の数を $\mathbf{1}$ つずつ増加する毎に、修正ファジイルールを作成する。例えば、m個の競合層を $\mathbf{m}+\mathbf{1}$ 個として、特定ファジイルールの代わりに修正ファジイルールを作成する。そして、特定ファジイルール部分化が不十分な場合には、競合層を $\mathbf{m}+\mathbf{2}$ 個に増やして再び修正ファジイルールを作成する。この処理を \mathbf{r} 、となるまで、競合層の数を特定ファジイルールR'に所属するサンブルバターンの数以下の範囲で増加して修正ファジイルールを作成する。

【0208】そして、特定ファジイルールが十分に細分化された場合には、修正ファジイルールを合わせた全てのファジイルールの数r,は、上記のS3のステップまでに作成されたファジイルールの数r,以上となる。

【0209】 このように、2つ以上の所属クラスにわたっている特定ファジイルールを細分化して、新たなファジイルール、さらに必要に応じて修正ファジイルールを作成すれば、特定ファジイルールの所属クラス別の分割 40を図ることができるので、より適切なファジイルールが得られる。

【0210】(バターン識別装置)次に、図2に示したバターン認識装置100のパターン識別装置20の構成および動作について図10を参照して簡単に説明する。図10は、バターン識別装置の説明に供する機能ブロック図である。

【0211】このパターン識別装置20は、適合度算出部54、確信度パラメータ算出部(確信度算出部)56 および所属クラス判定部58を具えている。 【0212】との適合度算出部54において、識別対象 バターンとしての未知バターンXに対して、認識用ファジイルール記憶装置 18に記憶された各ファジイルール R'の適合度 μ 、(X)を上述の(11)式を用いて算出する。

【0213】次に、確信度パラメータ算出部56において、各ファジイルールR'の適合度 μ , (X)とその確信度パラメータ b_{1k} との代数積を算出することにより、未知パターンXの各所属クラスに対する確信度 y_k^* を算出する。具体的には、この確信度 y_k^* は、下記の(23)式または(24)式で与えられる。

[0214]

【数11】

$$y_k^* = \max_i \mu_i(X) \cdot b_{ik} \qquad (23)$$

$$y_k^* = \sum_i \mu_i(X) \cdot b_{ik} \qquad (24)$$

【0215】次に、所属クラス判定部58において、未知バターンXの各所属クラスに対する確信度 y * よが最大となるクラスCを探索する。すなわち、下記の(25) 式を満足する確信度 y * よを探索する。

[0216]

【数12】

$$y_C^* = \max_k y_k^* \tag{25}$$

【0217】但し、上記の(25)式において、y・c=0となる場合は、未知バターンXを識別不能とする。との所属クラス判定部58の判定結果は、識別結果出力装置22に伝送されて出力される。

【0218】このようにして、例えば光学的スキャナで 読み取られた文字画像やマイクロホンで記録された人間 の音声パターンといった未知パターンについて、その未 知パターンの所属クラスを判定することにより、その文 字や音声の内容を認識することができる。

【0219】上述した各実施の形態では、これらの発明を特定の条件で構成した例についてのみ説明したが、これらの発明は多くの変更および変形を行うことができる。例えば、上述した各実施の形態では、ファジイルールを作成するにあたり、コホーネン型ニューラルネットワークの自己組織化学習をクラス別に行なった後、前件部メンバーシップ関数のパラメータおよび後件部実数値に相当する確信度パラメータをそれぞれ算出したが、この発明では、コホーネン型ニューラルネットワークの自己組織化学習を所属クラス別に行なった後は、どのようにしてファジイルールを作成しても良い。例えば、自己組織化学習後、上述した文献1に開示の技術のようにファジイ・ニューラルネットワークの忘却付き学習を行なってファジイルールを作成しても良い。

【0220】また、例えば、上述した実施の形態におい 50 ては、コホーネン型ニューラルネットワークの自己組織

37

化学習を、所属クラス別に順次に行なったが、この発明 では、自己組織化学習の学習順序はこれに限定する必要 はなく、例えば、所属クラス別の自己組織化学習を、各 クラス同時進行で、並列に行なっても良い。そして、互 いに異なる所属クラスの自己組織化学習を並列処理、す なわち、同時進行で行なえば、自己組織化学習に要する 処理時間の短縮を図ることができる。その結果、ファジ イルール作成に要する処理時間の短縮を図ることが可能 である。

【0221】また、上述した実施の形態においては、前 10 件部メンバーシップ関数を、上記の(10)式により三 角型として定義したが、との発明では、前件部メンバー シップ関数の種類はこれに限定する必要はない。例え ば、前件部メンバーシップ関数として、上記の(2)式 により定義された釣り鐘型や多次元型のメンバーシップ 関数を用いても良い。多次元型メンバーシップ関数とし ては、例えば、上記の文献2に記載されているものを用 いることができる。尚、多次元メンバーシップ関数の場 合は、その値が適合度に一致する。

【0222】また、上述した実施の形態においては、各 20 ファジイルールにおける適合度を上記の(11)式によ る代数積として算出したが、この発明では、適合度の算 出方法はこれに限定する必要はない。例えば、上述の文 献3に記載の任意の演算方法を用いることができる。 [0223]

【発明の効果】との発明の第1の要旨のファジイルール 作成方法および第2の要旨のファジイルール作成装置に よれば、自己組織化学習をサンプルバターンの所属クラ ス別に行なう。とのため、ファジイルールを作成した後 で新たな所属クラスに所属する追加サンプルバターンを 30 追加する場合に容易に適応できる。すなわち、新たな所 属クラスに所属する追加サンブルバターンについての自 己組織化学習の結果を、既に得られている自己組織化学 習の結果に加えてファジイルールを作成できる。従っ て、この発明のファジイルール作成方法によれば、新し い所属クラスのサンブルパターンの追加変更といったサ ンプルデータの設定変更に対して容易に適応することが できる。

【0224】さらに、この発明のファジイルール作成方 法によれば、コホーネン型ニューラルネットワークの自 己組織化学習を所属クラス別に行なっているので、互い に異なる所属クラスの自己組織化学習を並列処理、すな わち、同時進行で行なえば、自己組織化学習に要する処 理時間の短縮を図ることができる。その結果、ファジイ ルール作成に要する処理時間の短縮を図ることが可能で ある。

【0225】また、所属クラス別に自己組織化学習を行 なった後に、前件部メンバーシップ関数のパラメータも 所属クラス別に算出するようにすれば、ファジイルール を作成した後で新たな所属クラスに所属する追加サンプ 50 イルールを作成すれば、特定ファジイルールの所属クラ

ルパターンを追加する場合に一層容易に適応できる。す なわち、追加サンプルパターンについては、自己組織化 学習だけでなく、前件部メンバーシップ関数のパラメー タの算出結果も、既に得られている前件部メンバーシッ ブ関数のバラメータに加えてファジイルールを作成でき る。従って、この発明のファジイルール作成方法によれ は、新しい所属クラスのサンブルパターンの追加変更と いったサンブルデータの設定変更に対してより一層容易 に適応することができる。

【0226】さらに、コホーネン型ニューラルネットワ ークの自己組織化学習のみならず、前件部メンバーシッ ブ関数のバラメータ(関数パラメータ)の算出も所属ク ラス別に行なう場合に、互いに異なる所属クラスの自己 組織化学習および関数パラメータの算出をそれぞれ並列 処理、すなわち、同時進行で行なえば、自己組織化学習 および関数パラメータの算出のそれぞれに要する処理時 間の短縮を図ることができる。その結果、ファジイルー ル作成に要する処理時間の一層の短縮を図ることが可能 である。

【0227】また、所属クラス別に自己組織化学習を行 なった後に、全ての所属クラスを対象として、関数パラ メータを算出すれば、所属クラス別に関数パラメータを 算出する場合に比べて、サンブルバターンの全体の分布 の傾向をより反映した前件部メンバーシップ関数のバラ メータを算出することができる。その結果、より適切な ファジイルールを作成することができる。

【0228】また、2つ以上の所属クラスにわたってい る特定ファジイルールを判定し、判定された特定ファジ イルールに帰属する特定サンブルバターンを用いてクラ ス別に関数パラメータを算出することにより、その特定 ファジイルールの代わりに分割ファジイルールを作成す れば、特定ファジイルールの所属クラス別の分割を図る ことができる。特定ファジイルールを所属クラス別に分 割することができれば、より適切なファジイルールが得 られる。

【0229】また、分割ファジイルールが十分に細分化 されていない場合に、2つ以上の所属クラスにわたって いる特定ファジイルールに帰属する特定サンプルバター ンを用いて、その特定ファジイルールの代わりに新たな ファジイルールを作成すれば、特定ファジイルールの所 属クラス別の分割を図ることができる。特定ファジイル ールを所属クラス別に分割することができれば、より適 切なファジイルールが得られる。

【0230】また、新たなファジイルールが十分に細分 化されていない場合に、コホーネン型ニューラルネット ワークの競合層の数を増やしてから、2つ以上の所属ク ラスにわたっている特定ファジイルールに帰属する特定 サンプルパターンについて自己組織化学習を行なうこと により、その特定ファジイルールの代わりに修正ファジ

ス別の分割を図ることができる。特定ファジイルールを 所属クラス別に分割することができれば、より適切なファジイルールが得られる。

【図面の簡単な説明】

【図1】第1の実施の形態のファジイルール作成装置の 説明に供する機能ブロック図である。

【図2】バターン認識装置の説明に供する機能ブロック 図である。

【図3】メンバーシップ関数パラメータ算出部の処理手順の説明に供するフローチャートである。

【図4】確信度パラメータ算出部の処理手順の説明に供するフローチャートである。

【図5】認識用ファジイルール判定・分割部の処理手順 の説明に供するフローチャートである。

【図6】第2の実施の形態のファジイルール作成装置の 説明に供する機能ブロック図である。

【図7】第3の実施の形態のファジイルール作成装置の 説明に供する機能ブロック図である。

【図8】認識用ファジイルール判定・分割・再作成部の 説明に供する機能ブロック図である。

【図9】認識用ファジイルール判定・分割・再作成部の 処理手順の説明に供するフローチャートである。

【図10】パターン識別装置の説明に供する機能ブロック図である。

【符号の説明】

100:パターン認識装置

10:パターン入力装置

12:スイッチ

*14:サンプルパターン・クラス情報格納装置

16:認識用ファジイルール作成装置

18:認識用ファジイルール記憶装置

20:パターン識別装置

22:識別結果出力装置

26:サンブルパターン分割格納部

28: コホーネン型ニューラルネットワーク学習部 (学 習部)

40

30、30a:メンバーシップ関数パラメータ算出部

10 (関数パラメータ算出部)

32:メンバーシップ関数パラメータ格納部(関数パラ メータ格納部)

34:確信度パラメータ算出部

36:帰属パターン集合・クラス情報格納部

38:認識用ファジイルール判定・分割部

38a:判定部

38b:分割部

40、40a:パラメータ算出部

42:重みベクトル格納部

20 44:認識用ファジイルール判定・分割・再作成部

46:分割ファジイルール判定部

48:新ファジイルール作成部

50:新ファジイルール判定部

52:修正ファジイルール作成部

54:適合度算出部

*

56:確信度パラメータ算出部

58:所属クラス判定部

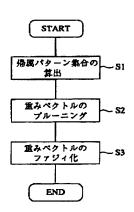
【図2】

| 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 10

100:パターン認識装置

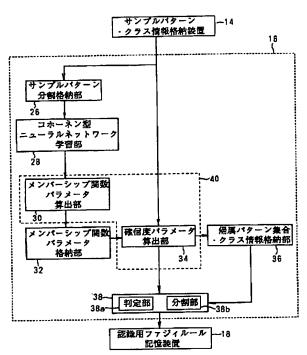
パターン認識装置の機能ブロック図

【図3】



メンバーシップ関数パラメータ算出部の処理フローチャート

【図1】

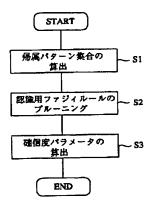


38: 認識用ファジィルール判定・分割部 40: パラメータ算出部

第1の実施の形態のファジィル-ル作成装置の機能ブロック図

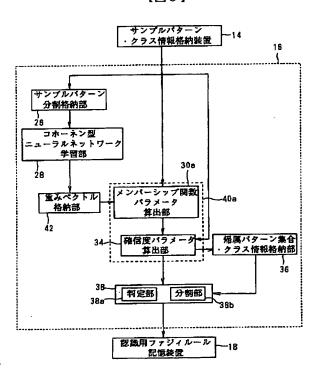
認識用ファジィルール判定・分割部の処理フローチャート

【図4】



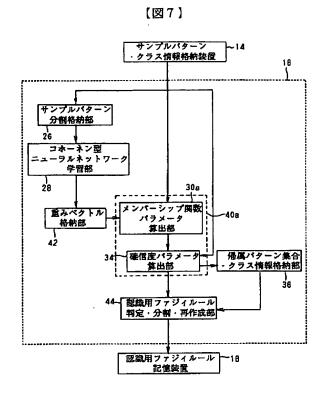
確信度パラメータ算出部の処理フローチャート

【図6】

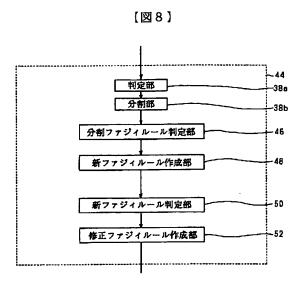


40a:バラメータ算出部

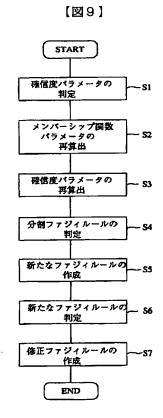
第2の実施の形態のファジィルール作成装置の機能ブロック図



第3の実施の形態のファジィルール作成装置の機能ブロック図

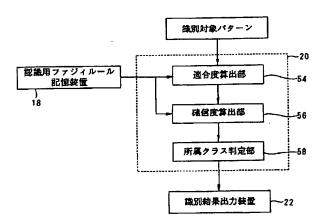


認識用ファジィルール判定・分割・再作成部の機能ブロック図



認識用ファジィルール判定・分割・再作成部の処理フローチャート

[図10]



パターン識別装置の機能ブロック図